

**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL**  
**Instituto Federal de Alagoas - IFAL**  
**Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica**  
**Pró-reitoria de Pesquisa, Pós-graduação e Inovação - PRPPI**

A Pró-Reitoria de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação (PRPPI/IFAL), por meio da Coordenação dos Espaços 4.0, no uso de suas atribuições legais, torna público o Resultado Preliminar do EDITAL Nº 20/2023 – PRPPI/IFAL – SELEÇÃO DE INSTRUTORES PARA OS ESPAÇOS INOVADORES DO IFAL.

**RESULTADO PRELIMINAR**

**RETIFICAÇÃO 01**

## CAMPUS ARAPIRACA

### ARAPIRACA - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	José Vagner de Vasconcelos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	50
2	Darlan Galdino Gomes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	48
3	Rodrigo Mero Sarmento da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	45
4	Isabelle Maria Magalhaes Paiva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	43
5	Lucélia dos Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	40
6	Maria Francilania Fontes Barbosa	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	40
7	Justino Nogueira da Silva Junior	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	31
8	Jadiel Barbosa Lúcio	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	29
9	Filipe Maximo dos Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	25
10	Jésika da Silva Araújo	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	25
11	Márcia Maria Duarte	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	10

### ARAPIRACA - CURSO 2. Fabricação Digital

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Marcio José Santos Coutinho	Fabricação Digital	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	53
2	Kaio Nóbrega Lima de Matos	Fabricação Digital	Não classificado para 2ª opção.	45
3	Reinaldo Alves da Silva	Fabricação Digital	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	41
4	José Geraldo Brito Cavalcante	Fabricação Digital	-	30
5	Mallena Soares da Silva	Fabricação Digital	-	11
6	Wesle da Silva	Fabricação Digital	-	10
-	Larisse Pessoa Borges	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

**ARAPIRACA - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Italo Carlo Lopes Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação		<b>60</b>
2	Anderson Felinto Barbosa	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>53</b>
3	Isaac Leandro Santos Ismerim	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>30</b>
4	Clecia de Andrade Patricio	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>10</b>
5	Pedro Carlos Ormino da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>5</b>
-	Eduardo Vitor Vieira Torres	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Lilian Madalena Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Tarcísio Fagner Aleixo Farias	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

**ARAPIRACA - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Daniel Ferreira Gomes	IoT Maker na Educação	-	<b>36</b>
2	Elton Santos Souza	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>25</b>
-	Leandro Alves Soares	IoT Maker na Educação	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Thalita Hevely de Oliveira Silva	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

**CAMPUS CORURIFE\***

<b>CORURIFE - CURSO 2. Fabricação Digital</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	José Wilson dos Santos	Fabricação Digital	-	<b>16</b>
-	Naedja Mayara da Silva	Fabricação Digital	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Regina Santos Costa	Fabricação Digital	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

\*O Ifal Campus Coruripe ofertará apenas uma turma do Curso 2. Fabricação Digital.

## CAMPUS MACEIÓ

<b>MACEIÓ - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Lillian Franciele Silva Ferreira	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>69</b>
2	Jairo José de Souza	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>50</b>
3	Mylena Soares de Araujo Farias	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>50</b>
4	Meijores de Omena Tenório Souza	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>47</b>
5	Adalton dos Santos Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>45</b>
6	Francisco De Paula Ferreira de Azevedo	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>45</b>
7	Nixon Wesley Ataide Nascimento	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	<b>45</b>
8	Michelle Patrícia da Silva Pontes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>41</b>
9	Dimas Victor da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>36</b>
10	Edmilson dos Santos Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>36</b>
11	Hortência Maria de Oliveira Marinho Gomes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>36</b>
12	Manuella Souza de Oliveira Pereira	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>36</b>
13	Lianna Maria Tavares de Lacerda	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>35</b>
14	Max Denis de Lima Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>35</b>
15	Joao Oliveira de Lima Lopes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>31</b>
16	Kássia Magaly Oliveira da Costa Sarmento	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>30</b>
17	Tatiana Maria da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>30</b>
18	Patricia Fernanda Santos Nunes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>28</b>
19	Joás da Silva Farias	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	<b>26</b>

20	Luanda Rocha Rijo de Moraes Maia	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>26</b>
21	Gissélia Maria da Silva Bastos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>25</b>
22	Sara Fabiana da Silva Lopes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>25</b>
23	Juvenal José da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>15</b>
24	Leila Milka Freitas e Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>10</b>
-	Adriana Cristina do Livramento Silva de Lucena	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Bruna Jatobá Vieira de Oliveira	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Carlos Henrique de Farias Terto	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Eduardo Augusto da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Jessica Emanuelle Ramos da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Patrícia de Albuquerque Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

**MACEIÓ - CURSO 2. Fabricação Digital**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	José Henrick Viana Ramalho	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	<b>55</b>
2	Maiara da Silva Cruz	Fabricação Digital	-	<b>42</b>
3	Roseane Santos da Silva	Fabricação Digital	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>40</b>
4	Cristiano da Silva Bastos	Fabricação Digital	-	<b>10</b>
5	Robson Santana dos Santos	Fabricação Digital	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>10</b>
6	Flávio Mario Cesar Santos Filho	Fabricação Digital	-	<b>5</b>
7	Maria Naelir Vitória Malaquias Silva	Fabricação Digital	-	<b>5</b>

**MACEIÓ - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Mateus Paulino da Silva Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>65</b>
2	Wellington Pereira da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>50</b>
3	Rayna Valéria Maciel de Oliveira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>45</b>
4	Isaac Newton Cesarino da Nóbrega Alves	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>44</b>
5	Krislaine Valeria dos Santos Sales	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>41</b>
6	Julio Cesar dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>35</b>
7	Rita de Cassia Vieira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>35</b>
8	Benedito Fernando Albuquerque de Oliveira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>30</b>
9	Flávia Nascimento de Souza	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>28</b>
10	Rodolfo Rodrigues Holanda Cavalcante	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>15</b>
11	Elinaldo dos Santos Oliveira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Fabricação Digital	<b>11</b>
-	Isaac da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Luana Marques da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Maria Simone Mônica Costa de Mores	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
-	Raquel Cléa da Silva Santos Oliveira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

**MACEIÓ - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Rômulo Afonso Luna Vianna de Omena	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>59</b>
2	Victor Brunno Dantas de Souza Rosas	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>55</b>
3	José Lucas Farias Silva	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>42</b>
4	Ramiro Parente de Oliveira	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>41</b>
5	Icaro Santos Ferreira	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>32</b>
6	Leonardo George Santos Xavier	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>31</b>
7	Evandro Wandek Santos de Azevedo	IoT Maker na Educação	-	<b>21</b>
8	Davisson Costa Galindo	IoT Maker na Educação	-	<b>10</b>
9	José Maria dos Santos	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>10</b>

## CAMPUS MARAGOGI

### MARAGOGI - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Gutemberg Lima da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	41
2	Joseane Patrícia dos Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	39
3	Marcos Jose da Silva Alves Junior	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Não classificado para a 2ª opção (Não atende ao ANEXO I).	30

### MARAGOGI - CURSO 2. Fabricação Digital

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Antonio Carlos Coelho da Silva	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	41

### MARAGOGI - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Iverton Galdino Borges	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	59
2	Bruno Barboza dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	33
3	Bruno Matos Cavalcante	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	25

### MARAGOGI - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Genildo Flor da Silva	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	51

**CAMPUS MARECHAL DEODORO****MARECHAL DEODORO - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Dário Luiz Nicácio Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>61</b>
2	Isis Nalba Albuquerque Cardoso	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>36</b>
3	Mariana Barboza da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	<b>36</b>
-	Juliana de Oliveira Moraes	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

**MARECHAL DEODORO - CURSO 2. Fabricação Digital**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
<b>NÃO HOUVE CANDIDATOS(AS) INSCRITOS(AS)</b>				

**MARECHAL DEODORO - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	José Max Deivys Alves de Moura	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>66</b>
2	Yolanda Silva de Mendonça	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>28</b>
3	Suanara Cibele Clemente da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>10</b>

**MARECHAL DEODORO - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Fábio Leandro Medeiros	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>32</b>
-	Ronilson Carlos de Oliveira	IoT Maker na Educação	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

## CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS

### PALMEIRA DOS ÍNDIOS - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Juliana Araujo Silva De Oliveira	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	50
2	José Givaldo de Amorim Silva Júnior	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	25
-	Ilana Grazielle Silva Barbosa	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

### PALMEIRA DOS ÍNDIOS - CURSO 2. Fabricação Digital

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
<b>NÃO HOUVE CANDIDATOS(AS) APROVADOS(AS)</b>				
-	Paloma Tainá santos lopes	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a) Não atendeu o item 4.10 (b) do Edital.

### PALMEIRA DOS ÍNDIOS - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Viviane de Menezes Ramalho Souza	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	34
2	Claudio Jose Valoes Cordeiro	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	22

**PALMEIRA DOS ÍNDIOS - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Ítalo Matheus Cavalcante Dantas	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>30</b>
2	Lucas Pereira Cabral	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>27</b>
3	José Antonio Assis Vieira	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>15</b>
4	Eliana Vanessa medeiros Inácio da Silva	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>10</b>
-	Wellighton José Serapião	IoT Maker na Educação	-	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

## CAMPUS PIRANHAS

### PIRANHAS - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Samuel Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Não classificado para a 2ª opção (Não atende ao ANEXO I).	68

### PIRANHAS - CURSO 2. Fabricação Digital

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Aristófanés Matias Gomes da Silva	Fabricação Digital	-	79

### PIRANHAS - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Henrique Monteiro Dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	56
2	Rosberg Vieira Sales	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Fabricação Digital	51
3	Wilson Oliveira Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	25

### PIRANHAS - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia

POSIÇÃO	CANDIDATO(A)	1ª OPÇÃO	2ª OPÇÃO	PONTUAÇÃO
1	Janio Nunes Sampaio	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	16
2	Lara Silva Xavier	IoT Maker na Educação	-	15

## CAMPUS RIO LARGO

### RIO LARGO - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker

<b>1</b>	Ricardo Luís Alves de Oliveira Ribeiro	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>82</b>
2	Cássio Fagundes da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>26</b>
3	Edileuza Chaves da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>26</b>
4	Celia da Silva Lima	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>25</b>
5	Diego Feitosa de Farias	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>25</b>
6	Maria Janikely Lopes Barros	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>25</b>
7	Jonathan Erik de Moura	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>10</b>
-	Anizia Lino de Messias	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o item 4.10 (b) do Edital.

### RIO LARGO - CURSO 2. Fabricação Digital

**NÃO HOUVE CANDIDATOS(AS) INSCRITOS(AS)**

### RIO LARGO - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação

<b>1</b>	Flávia Jeane Cabral Tintino	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>30</b>
2	Marcos Emanuel de Barros Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>30</b>
3	Luiz Carlos da Silva Nogueira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>25</b>
4	Sandeison Silva Fernandes	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>21</b>
5	Andresa Porfirio Gomes	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>10</b>
6	Elda dos Santos Lima Cabral	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Fabricação Digital	<b>10</b>
7	João Pedro da Silva Neto	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>10</b>
-	Emilly Layane Vieira Teixeira	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

-	Larissa Maria de Jesus Santos Cavalcante	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
<b>RIO LARGO - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia</b>				
1	Bruno Ferreira Lima Cabral	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>11</b>

**CAMPUS SANTANA DO IPANEMA**

**SANTANA DO IPANEMA - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Jacques Fernandes Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>92</b>
2	Edcleyton Bruno Fernandes da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Fabricação Digital	<b>50</b>
3	Avandilson Lima da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>35</b>
4	Bruno Emanuel Soares de Souza	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>15</b>
-	Cleide Sueli Monteiro Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.

**SANTANA DO IPANEMA - CURSO 2. Fabricação Digital**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Jaime Vinicius Araújo Cirilo	Fabricação Digital	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>32</b>
2	José Wellington de Oliveira Gonçalves	Fabricação Digital	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>17</b>
3	Luiz Alves Ribeiro Junior	Fabricação Digital	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>14</b>

**SANTANA DO IPANEMA - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Willames Azevedo dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>28</b>
2	Margareth Leal Ricardo de Araujo Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>15</b>
3	Paulo Roberto José Pinto de Assis	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>10</b>

**SANTANA DO IPANEMA - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	José Carlos Ferreira Barbosa	IoT Maker Na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>21</b>

**CAMPUS SÃO MIGUEL DOS CAMPOS**

**SÃO MIGUEL DOS CAMPOS - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Denyson Anderson dos Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>47</b>
2	Marina Milito de Medeiros	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>40</b>
3	Danielle Ribeiro Lins Torres	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>25</b>
4	Fernando Santos de Souza	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>10</b>

**SÃO MIGUEL DOS CAMPOS - CURSO 2. Fabricação Digital**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Elvio Jean Lima Andrade	Fabricação Digital	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>15</b>
2	Martian Davi Oliveira Messias Do Nascimento	Fabricação Digital	-	<b>5</b>

**SÃO MIGUEL DOS CAMPOS - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	José Ronildo da Silva Torres	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>47</b>
2	Ronaldo Gomes dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>40</b>
3	Cristiano da Silva Cardoso	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>35</b>
4	Edson Serrão Gonçalves	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>25</b>
5	Hugo Luiz Oliveira da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>20</b>
6	Jéssica da Conceição da Silva	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>12</b>
-	Edvonaldo Horácio dos Santos	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.

**SÃO MIGUEL DOS CAMPOS - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia**

<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Carlos Wilker Teixeira	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>55</b>
2	Bruno Marques Barbosa	IoT Maker na Educação	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>34</b>
3	João Carlos de Magalhães Lima	IoT Maker na Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>17</b>

**CAMPUS SATUBA**

<b>SATUBA - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Mario Diego Ferreira dos Santos	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>77</b>
2	Andreia Rodrigues Ferreira Baro	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	<b>31</b>
3	DIJACÍ NOGUEIRA	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	-	<b>30</b>
<b>SATUBA - CURSO 2. Fabricação Digital</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
<b>NÃO HOUVE CANDIDATOS(AS) APROVADOS(AS)</b>				
-	Rosalia Luana de Oliveira Silva Melo	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
-	Yasmin Belo Pereira	Fabricação Digital	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Anexo I do Edital.
<b>SATUBA - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Wagner Lima Martins	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	-	<b>36</b>
<b>SATUBA - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Paulo Marcelo De Siqueira Casado	IoT Maker na Educação	Fabricação Digital	<b>41</b>

## CAMPUS VIÇOSA

<b>VIÇOSA - CURSO 1. Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Rayanne Hortêncio da Silva	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	IoT Maker na Educação	<b>10</b>
<b>VIÇOSA - CURSO 2. Fabricação Digital</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
-	José Marco Valentim dos Santos Júnior	Fabricação Digital	IoT Maker na Educação	Desclassificado(a). Não atendeu o Item 4.12 do Edital.
<b>VIÇOSA - CURSO 3. Inteligência Artificial Aplicada à Educação</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Kleber José Araujo Galvão Filho	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	IoT Maker na Educação	<b>46</b>
2	João Alcides da Silva Filho	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Metodologias Ativas com foco na Cultura Maker	<b>45</b>
3	Alexandre Henrique Ventura da Silva Lima	Inteligência Artificial Aplicada à Educação	Fabricação Digital	<b>31</b>
<b>VIÇOSA - CURSO 4. IoT Maker na Educação: Conectando a Criatividade com a Tecnologia</b>				
<b>POSIÇÃO</b>	<b>CANDIDATO(A)</b>	<b>1ª OPÇÃO</b>	<b>2ª OPÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1	Carlysson Kenneth Tavares dos Santos	IoT Maker na Educação	-	<b>16</b>

Os candidatos interessados poderão impetrar recurso através do e-mail [espaco4.0@ifal.edu.br](mailto:espaco4.0@ifal.edu.br) nas datas dispostas no item 12 do referido edital. Deverão obrigatoriamente conter o motivo e a justificativa da contestação no corpo do e-mail enviado.

Os casos omissos serão analisados pela Coordenação do Espaço 4.0 no âmbito do Ifal.

Maceió/AL, 14 de julho de 2023.



---

Emitido em 14/07/2023

**RESULTADO DE PROCESSO SELETIVO Nº 104/2023 - ESP4/CARA (11.09.06.03)**

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 14/07/2023 17:28 )

EUNICE PALMEIRA DA SILVA

PRO-REITOR(A) - TITULAR

REIT-PRPPI (11.01.04)

Matrícula: 2422219

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sipac.ifal.edu.br/documentos/> informando seu número: **104**, ano: **2023**, tipo: **RESULTADO DE PROCESSO SELETIVO**, data de emissão: **14/07/2023** e o código de verificação: **eddcbe37b1**