

# REGULAMENTO DA GINCANA SAÚDE NA ESCOLA 2019

(Retificação 31/10/2019)

## 1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 - Este regulamento dispõe sobre a organização da Gincana Saúde na Escola 2019 do IFAL Campus Rio Largo, que será realizada no dia 08 de novembro de 2019, no horário de 08h00 às 17h30, como parte do evento Saúde na Escola. As regras dispostas neste regimento aplicam-se a todas as pessoas que participarem do evento.

1.2 - Não serão aceitas alegações de desconhecimento de parte total deste documento, visto que uma cópia será disponibilizada a todos os representantes, dispostas nos murais de aviso do Campus e na página do facebook.

1.3 - É de responsabilidade do capitão ou capitã de cada equipe a ampla divulgação junto aos seus integrantes.

## 2. DA COMISSÃO ORGANIZADORA

2.1 - Compõem a comissão organizadora da gincana os seguintes servidores do Campus Rio Largo

Edel Alexandre Silva Pontes

Tâmara Moraes Bastos

Leonardo Assis de Bulhões

Ricardo Ribeiro

Glauber Ferreira

Leonardo Bruno

Jakelline Raposo

## 3. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

A gincana tem o propósito de atender os seguintes objetivos:

- Integração
- Estimular o trabalho colaborativo

- Exercitar o espírito de liderança e motivação
- Exercer atitudes éticas

#### 4. DA COMPOSIÇÃO E INSCRIÇÃO DAS EQUIPES

4.1 Cada equipe será composta por no mínimo 10 e no máximo 20 discentes, regularmente matriculados no curso técnico em Informática para a Internet do Campus Rio Largo.

4.2 Cada equipe deve eleger um capitão ou capitã, que ficará responsável pela interlocução da equipe junto à comissão organizadora.

4.3 Fica proibida a participação de pessoas externas ao Campus na composição das equipes.

4.4 Cada capitão ou capitã de equipe deverá entregar uma lista contendo o nome e cor da equipe, e o nome de seus membros, até a data máxima de 05/11/2019, sob pena de exclusão.

4.5 A inscrição das equipes deve ser realizada presencialmente, na recepção do campus, no horário das 8h às 12h00 e de 13h às 17h, a partir da data de publicação deste regulamento.

#### 5. DAS CORES E NOMES DAS EQUIPES

5.1 Cada equipe deverá indicar sua cor e nome no ato da inscrição

5.2 Deve ser levado em consideração que uma equipe não poderá escolher cor e nome já escolhidos anteriormente por outra equipe.

#### 6. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES

6.1 Durante a realização da gincana, somente capitães de equipe poderão tirar dúvidas com a comissão organizadora

6.2 Empenhar-se coletivamente para a realização das tarefas.

6.3 Os discentes participantes da gincana não poderão trazer ou ingerir qualquer tipo de droga lícita ou ilícita, sob pena de eliminação.

6.5 Cada membro da equipe deve estar identificado com suas respectivas cores

6.6 Devem ser exaltados a honestidade, respeito à diversidade e espírito de equipe.

## 7. DA PREMIAÇÃO

7.1 As equipes que acumularem mais pontos serão consideradas vencedoras, respeitando-se até a seguinte ordem: 1º, 2º e 3º lugar.

7.2 Os prêmios serão os seguintes:

1º Lugar – 1.5 pontos em todas as disciplinas da avaliação bimestral

2º Lugar – 1,0 pontos em todas as disciplinas da avaliação bimestral

3º Lugar – 0,5 pontos em todas as disciplinas da avaliação bimestral

1 dia em casa de praia, com lanche, para os três primeiros colocados (Não será fornecido transporte, cada equipe deve providenciar o próprio transporte para o Condomínio Sauaçuhy).

## 7. DAS TAREFAS

7.1 As tarefas ocorrerão no Campus Rio Largo, no horário de 08h às 17h00 do dia 08/11/2019

7.2 Os detalhes das tarefas estão descritos em documentos anexos a este regulamento.

7.3 Tarefas:

- Captação de donativos (Anexo 1)
- Labirinto Cego (Anexo 1)
- Corrida de três pernas (ANEXO 1)
- Arremesso de argola humano (ANEXO 1)
- Jogo da mímica (ANEXO 1)
- Corrida do equilibrista (ANEXO 1)
- Quiz (Anexo 2)
- Corrida (Anexo 3)

## 8. DA PONTUAÇÃO

Os detalhes sobre o quadro geral de pontuação da gincana estão descritos no ANEXO 4.

## 9. DO JULGAMENTO DAS ATIVIDADES

As atividades serão avaliadas por membros da comissão organizadora e membros externos convidados. Serão designados fiscais para observar o cumprimento das regras e disposições desse edital.

## 10. DOS CASOS OMISSOS

Os casos não contemplados nesse regulamento serão resolvidos pelos membros da Comissão Organizadora.

Rio Largo, 24 de outubro de 2019

Comissão Organizadora

# IFAL SOLIDÁRIO E JOGOS

## 1. IFAL SOLIDÁRIO

1.1 A tarefa consiste em arrecadar alimentos não perecíveis para doação para uma instituição de caridade.

1.2 Será atribuído 1 ponto para cada quilo de alimento não perecível, sendo que para a equipe que conseguir mais doativos será atribuído nota 10, as demais serão pontuadas tendo como base a primeira colocada dessa tarefa.

1.3 Sal e açúcar não serão computados.

## 2. JOGOS

### 2.1 Labirinto cego

2.1.1 Cada equipe deve escolher o seu representante. O fiscal faz um desenho de um labirinto no chão. Os jogadores têm seus olhos vendados e o objetivo é chegar ao final do labirinto, sem pisar nas linhas (paredes) do labirinto. Como os jogadores estarão de olhos vendados, a equipe poderá ajudar. Quem pisar na linha volta para o começo do labirinto. Ganha 10 pontos quem sair do labirinto sem pisar nas linhas no menor tempo, as demais terão pontuações proporcionais ao tempo, tendo como base o tempo da primeira.

### 2.2 Corrida de três pernas

2.2.1 Os participantes deverão correr em duplas com uma das pernas amarradas ao outro, na ida vai de frente e na volta, vem de costas, não pode virar, se cair, levanta e continua de onde parou. Ganha 10 pontos quem voltar primeiro, as demais terão pontuações proporcionais ao tempo, tendo como base o tempo da primeira.

### 2.3 Arremesso de argola humano

2.3.1 A equipe deve escolher dois membros, um será o alvo e o outro o arremessador. A distância do alvo para o arremessador será de 5 metros. Faz 1 ponto quem conseguir encaixar a argola primeiro. Serão 10 arremessos.

### 2.4 Jogo da mímica

2.4.1 Cada equipe credenciará até 4 representantes, a duração de cada mímica será de no máximo 2 minutos cronometrados, cada acerto de mímica vale 2,5 pontos, sendo que a equipe que acertar mais rápido ganha 2,5 pontos e as demais ganharão pontos proporcionais a primeira, de acordo com o tempo. Essa atividade valerá até 10 pontos,

sendo 4 mímicas. Não será permitido a emissão de som, nem utilização de imagens. Os temas das mímicas serão passados pelo fiscal.

## 2.5 Corrida do equilibrista

2.5.1 Cada equipe deverá escolher um representante. A corrida será só de ida. O objetivo é correr com um livro (entregue pelo fiscal) na cabeça. Se o livro cair antes da chegada, o corredor volta ao início e começa tudo outra vez. Ganha 10 pontos a equipe que chegar primeiro, as demais terão pontuações proporcionais ao tempo, tendo como base o tempo da primeira.

# QUIZ SAÚDE NA ESCOLA

## Regulamento do Quiz

### 1. Regulamento do Quiz

1. Uma das atividades que compõem a Gincana é a realização de um Quiz com perguntas e respostas relacionadas com a temática de Saúde na Escola e temas sobre conhecimentos gerais.
2. O Quiz será realizado por meio da plataforma Kahoot! (<https://kahoot.com/>).
3. Imediatamente antes de iniciar as atividades do Quiz de Saúde na Escola, haverá a realização de um treinamento na plataforma para demonstrar o seu funcionamento para as equipes.
4. Cada equipe inscrita na Gincana poderá indicar até 3 (três) de seus membros para participar do Quiz, por turno.
5. O Quiz será realizado no Modo Equipe (*Team Mode*) do Kahoot!, com o objetivo de estimular a colaboração, o trabalho em equipe, habilidades de liderança e boa comunicação. Nesta modalidade, cada equipe utiliza um único dispositivo móvel para registrar suas respostas.
6. Cada equipe se responsabilizará por trazer para o Quiz 1 (um) dispositivo móvel com acesso à Internet. O IFAL disponibilizará acesso à Internet para a realização do Quiz. Porém, recomenda-se que o dispositivo utilizado pelas equipes também possua acesso a um plano de dados móveis, de maneira que possa ser utilizado em eventual caso de falhas de conexão no acesso disponibilizado pelo Campus.
7. Recomenda-se que cada equipe instale previamente no seu dispositivo móvel o aplicativo Kahoot!, disponível nas lojas oficiais de aplicativos para Android e iOS.
8. O Quiz será composto de várias etapas, cada uma delas com diferentes perguntas. Para cada pergunta respondida corretamente, a equipe acumulará pontos. Observação: a pontuação recebida pela equipe ao responder uma pergunta corretamente é inversamente proporcional ao tempo gasto para respondê-la; ou seja, quanto mais rápido responder corretamente, melhor.

9. As etapas do Quiz serão realizadas tanto no turno matutino quanto no vespertino. Em cada uma dessas etapas as equipes acumularão pontos que, após serem somados, resultarão na pontuação final no Quiz para cada uma das equipes. Caso a equipe não participe de uma das etapas, não somará pontos na etapa em questão.



## III CORRIDA SAÚDE NA ESCOLA

08/11/2019 - Largada às 16h00 - Rio Largo - AL

### INFORMAÇÕES

Dia 08 de novembro o IFAL CAMPUS RIO LARGO realizará a sua III Corrida de rua como encerramento do evento Saúde na Escola.

### ORGANIZADORES

Leonardo: 98732-3375

Ester: 98150-2268

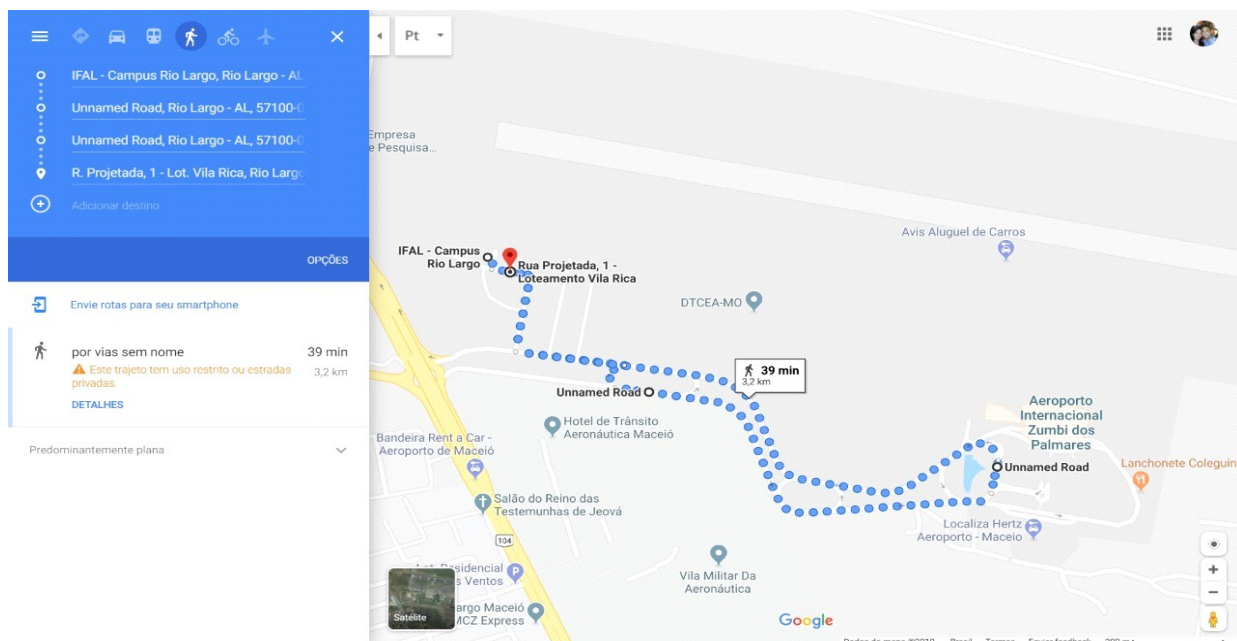
Jakeline: 99610-6149

### LARGADA

A concentração será a partir das 15h30 na CAMPUS RIO LARGO, localizado no aeroporto Zumbi dos Palmares. Largada: 16h00.

### PERCURSO

Percurso de 3 km.



### CATEGORIAS

Público Geral

Categoria Masculino - 3 km

Categoria Feminino - 3 km

Público Estudante

Categoria Masculino - 3 km

Categoria Feminino - 3 km

## PREMIAÇÃO

Medalha de participação para todos os participantes do evento

PREMIAÇÃO CATEGORIA GERAL: Masculino - 3 km

1º – colocado Masculino = TROFÉU

2º – colocado Masculino = TROFÉU

3º – colocado Masculino = TROFÉU

PREMIAÇÃO CATEGORIA GERAL: Feminino - 3 km

1º – colocado Feminino = TROFÉU

2º – colocado Feminino = TROFÉU

3º – colocado Feminino = TROFÉU

PREMIAÇÃO CATEGORIA ESTUDANTE: Masculino - 3 km

1º – colocado Masculino = 8 PONTOS

2º – colocado Masculino = 6 PONTOS

3º – colocado Masculino = 4 PONTOS

PREMIAÇÃO CATEGORIA ESTUDANTE: Feminino - 3 km

1º – colocado Feminino = 8 PONTOS

2º – colocado Feminino = 6 PONTOS

3º – colocado Feminino = 4 PONTOS

Obs.: A premiação da categoria estudante será em pontos para a gincana do Saúde na Escola. A participação na corrida de pelo menos um membro da equipe valerá 2 pontos para o quadro geral de pontos na gincana.

## INSCRIÇÕES

On line pelo site do Doity. Inscrições gratuitas.

Data de encerramento das Inscrições: 06 de NOVEMBRO ou atingir limite de vagas disponíveis para o evento.

#### RETIRADA DOS KITS

Local: IFAL CAMPUS RIO LARGO

Data: 08 de novembro de 2019

Horário: 13h as 16h

Kit: 1 camisa + 1 número de peito. OBS.: As camisas serão apenas para as cento e cinquenta primeiras inscrições e conforme disponibilidade de tamanho (P, M, G, GG e XG).

As inscrições on line serão confirmadas no próprio site de inscrição, será preciso trazer um documento com foto para retirada do kit.

Haverá hidratação e frutas na chegada dos participantes.

OBSERVAÇÃO: Nesse evento não haverá cronometragem eletrônica, nem serviços CONTIME.

## PONTUAÇÃO DAS TAREFAS DA GINCANA

### 1. IFAL SOLIDÁRIO

- Cada quilo de alimento arrecadado pelas equipes será convertido em 1 (um) ponto no quadro geral de pontos da gincana. A equipe que trazer mais donativos receberá 10 pontos, sendo que as demais terão pontuações proporcionais, baseadas na primeira.

### 2. JOGOS

Ver anexo 1, item 2.

### 3. QUIZ SAÚDE NA ESCOLA

- A pontuação alcançada pelas equipes no quiz será convertida em pontuação no quadro geral de pontos da gincana. A pontuação no quadro geral será a pontuação do Quiz dividido por 6.000.

### 4. III CORRIDA SAÚDE NA ESCOLA

- Os três estudantes (masculino e feminino) participantes da gincana com melhor pontuação na corrida acumularão pontos para sua equipe no quadro geral de pontos, da seguinte maneira:

#### MASCULINO

- 1º Lugar: 08 pontos no quadro geral de pontos da gincana
- 2º Lugar: 06 pontos no quadro geral de pontos da gincana
- 3º Lugar: 04 pontos no quadro geral de pontos da gincana

#### FEMININO

- 1º Lugar: 08 pontos no quadro geral de pontos da gincana
- 2º Lugar: 06 pontos no quadro geral de pontos da gincana
- 3º Lugar: 04 pontos no quadro geral de pontos da gincana

As equipes que tiverem participantes na corrida ganharão 2 pontos no quadro geral de pontos da gincana.