

1º Torneio IFAL de Sumô de Robôs (Regras)

Introdução:

- **Nome da Modalidade: Sumô;**
- **Número de Robôs por Partida: Dois;**
- **Duração da Partida: 3 rounds de 1 minuto;**
- **Classe: Robôs com até 500g (Gramas);**
- **Dimensões máximas dos Robôs 20cm X 20cm.**

Especificações dos Participantes e Orientadores:

- **Quantidade máxima de 4(quatro) alunos por equipe;**
- **Será permitida a participação de 1(um) orientador por equipe.**

Especificações dos Robôs:

- **O robô deverá caber em um quadrado com as dimensões Largura = 20cm (Vinte centímetros), Comprimento = 20cm (Vinte centímetros) sua Altura será ilimitada;**
- **Os robôs deverão ser obrigatoriamente autônomos.**
- **É obrigatória a fixação do nome do robô em uma superfície visível, permitindo que os expectadores**

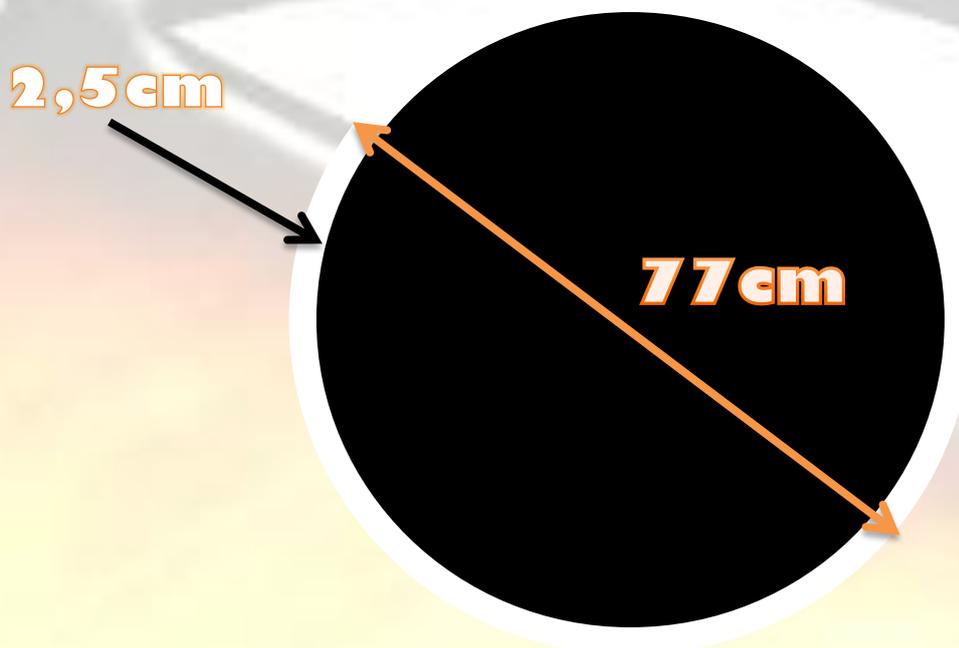
e organizadores do evento possam facilmente identificar os robôs envolvidos na partida.

Restrições dos Robôs:

- **São vetados dispositivos que possam interferir, saturar ou causar interferências de forma intencional aos sensores dos oponentes;**
- **Peças que possam danificar o Dojô não são permitidas;**
- **Não serão permitidas peças que tenham o intuito de danificar o robô adversário;**
- **As quinas do robô não podem ser afiadas o suficiente para arranhar o Dojô ou o robô oponente;**

Dojô (Ringue de Sumô):

- **O Dojô é a superfície onde são realizadas as partidas, circulado por uma linha de borda na cor branca, que respeita as seguintes dimensões:**
 - **Diâmetro = 77 cm (setenta e sete centímetros);**
 - **Espessura da faixa limítrofe do Dojô = 2,5 cm (2,5 centímetros);**



A Partida de Sumô:

- **A partida é disputada por duas equipes, sendo permitido apenas 2 (dois) membros de cada equipe na área de realização das partidas, enquanto os demais membros da equipe assistirão a disputa junto ao público;**
- **O membro orientador não poderá entrar no Dojô para o acionamento do Robô;**
- **Uma partida consistirá de 3 (três) rounds de 1 (um) minuto;**
- **O robô que primeiro derrubar o robô oponente do Dojô, ganhará 1 (um) ponto e finalizará o round;**
- **A partida será iniciada ao comando do juiz e continua até que um dos competidores conquiste a vitória em 2 (dois) rounds de 3 (três);**
- **Os robôs só devem entrar em funcionamento 5 (cinco) segundos após a permissão do juiz para o início da disputa;**
- **Caso a partida não for vencida por nenhuma das equipes dentro do tempo limite, a decisão será dada pelos juízes, levando em consideração o comportamento da equipe, o peso dos robôs, violações durante a partida e os méritos técnicos do robô;**
- **É permitido para o competidores um tempo de 5 (cinco) minutos, entre os rounds, para a troca de baterias;**
- **É permitido ao competidor trocar a programação entre duas partidas, porém, é proibida sua alteração entre os rounds de uma mesma partida;**



- **Violações:**

- **Pedir paralização da partida sem razões apropriadas; (-0,5 Pontos).**
- **O robô entrar em funcionamento antes dos 5 (cinco) segundos de início da partida; (-0,5 Pontos).**
- **Os competidores ficarem na área do Dojô após o início da partida. (-0,5 Pontos).**
- **Criar objeções à decisão dos juizes. (-0,5 Pontos).**

Informações: sumo.de.robos.ifal@gmail.com

Inscrições:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScutBWrSIR6HGXc0ky64BHAbefrkTvSV6longz1g0hGSLRcA/viewform?c=0&w=1>