

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS - *CAMPUS VIÇOSA*

EDITAL Nº 09/2026 - I BOOTCAMP DE INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO
IFAL – Campus Viçosa

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Alagoas – IFAL, Campus Viçosa, torna pública a abertura das inscrições do **I Bootcamp de Empreendedorismo e Inovação do campus Viçosa**, a ser realizado nos dias 03 e 04 de setembro de 2026, com o objetivo de estimular o desenvolvimento de soluções inovadoras voltadas para o tema **“Agroecologia e Valor Agregado à Produção Local”**.

O evento integrará estudantes do Curso Técnico Integrado em Administração, Curso Técnico Subsequente de Administração e do Curso Técnico Integrado em Informática para Internet, promovendo conexão entre gestão, tecnologia e impacto social.

1. DOS OBJETIVOS

- Incentivar o protagonismo estudantil por meio da inovação e do empreendedorismo;
- Desenvolver soluções aplicáveis à realidade de Viçosa e região;
- Articular conhecimentos de diferentes áreas (gestão e informática);
- Apresentar ferramentas práticas de ideação e modelagem de negócios;
- Qualificar os estudantes para apresentações em pitch e validação de ideias.

2. DO TEMA DO DESAFIO

2.1. Todos os grupos deverão desenvolver soluções relacionadas ao tema:

- **Agroecologia e Valor Agregado à Produção Local.**

2.2. Os projetos devem propor melhorias para produtores locais, sustentabilidade, comercialização e uso de tecnologias para a agricultura familiar;

2.3. Os grupos participantes poderão escolher qualquer uma das categorias relacionadas:

- Solução Tecnológica;
- Impacto Social;
- Potencialidade de Negócio.

3. DO CRONOGRAMA

3.1. Divulgação do Edital: 14 de agosto de 2026.

3.2. Programação do dia 03 de setembro de 2026:

- Abertura do Bootcamp e Apresentação do Mentores: 8h30 (Auditório);
- 1º Slot de Mentoria: 9h30 (Laboratórios de Informática);
- Mão na Massa: 10h00 (Laboratórios de Informática);
- Intervalo: 10h30;
- Palestra sobre Validação e Proposta de Valor: 11h00 (Auditório);
- Mão na Massa: 11h30 (Laboratórios de Informática);
- Almoço: 12h30;
- 2º Slot de Mentoria: 14h00 (Laboratórios de Informática);
- Mão na Massa: 15h00 (Laboratórios de Informática);
- Palestra sobre Pitch de Apresentação: 16h30 (Auditório);
- Mão na Massa: 17h00 (Laboratórios de Informática);
- Fim do 1º dia: 18h20.

3.3. Programação do dia 04 de setembro de 2026:

- Mão na Massa: 8h30 (Laboratórios de Informática);
- 2º Slot de Mentoria: 9h30 (Laboratórios de Informática);
- Intervalo: 10h30;
- Mão na Massa: 11h00 (Laboratórios de Informática);
- Entrega dos Projetos no Drive: 12h00;
- Almoço: 12h00;

- Apresentações dos Pitches: 14h00 (Auditório);
- Premiação: 16h30 (Auditório).

4. DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES E INSCRIÇÃO

- 4.1. Todos os membros devem estar regularmente matriculados no IFAL *Campus* Viçosa;
- 4.2. As equipes devem ter no mínimo 3 e no máximo 5 participantes;
- 4.3. Serão aceitas equipes mistas entre os cursos (Administração e Informática para internet);
- 4.4. A inscrição da equipe deverá ser feita até 28/08, no link: <https://forms.gle/jf8QHN4Qb662iG5k9>.

5. DAS REGRAS GERAIS

- 5.1. Os projetos devem obrigatoriamente se alinhar ao tema do evento;
- 5.2. Cada equipe deverá preparar um pitch de até 3 minutos, seguido de 3 minutos de perguntas da banca;
- 5.3. O pitch pode ser apresentado em formato livre (slides, protótipo, demonstração), desde que respeite o tempo, porém se utilizar apresentação, a mesma deverá ser enviada em PDF;
- 5.4. Todos os integrantes da equipe devem participar do desenvolvimento do projeto;
- 5.5. O evento é totalmente presencial;
- 5.6. Critérios éticos devem ser respeitados: não é permitido plágio ou uso indevido de obras de terceiros;
- 5.7. Todas as determinações do regimento discente devem ser cumpridas;
- 5.8. Caso algum aluno descumpra alguma das regras acima, a equipe a que ele pertence será imediatamente desclassificada e esse aluno será julgado conforme penalidades previstas no regimento discente.

6. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- 6.1. A banca avaliará os seguintes itens:
 - Clareza na definição do problema;

- Alinhamento ao tema agroecologia/produção local;
- Originalidade e inovação da solução;
- Viabilidade técnica (incluindo uso de tecnologia);
- Viabilidade econômica e modelo de negócio;
- Impacto social, ambiental e comunitário;
- Qualidade da apresentação (pitch).

7. DA PREMIAÇÃO

- 7.1. Serão entregues certificados para todos os participantes e troféus para os 3 primeiros colocados. Além disso, as equipes vencedoras participarão de uma visita técnica institucional, além de um encontro com mentores do Shark Tank Brasil e da Monyu.

8. DOS MENTORES E BANCA AVALIADORA

- 8.1. O evento contará com mentores externos, especialistas nas áreas de inovação, tecnologia, empreendedorismo e agroecologia, além de uma banca formada por profissionais e executivos da região.

9. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 9.1. A participação no Bootcamp poderá ser aproveitada como atividade complementar (as horas poderão ser validadas conforme regulamento de cada curso).
- 9.2. Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.
- 9.3. A inscrição no evento implica aceitação integral deste Edital.

Viçosa – AL, 14 de agosto de 2026.

Documento assinado digitalmente
 **BRUNO RODRIGO TAVARES ARAUJO**
 Data: 14/08/2026 21:33:47-0300
 Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Bruno Rodrigo Tavares Araújo
 Diretor Geral Pro Tempore
 Portaria nº 2.837/IFAL de 03/ago/2026