

ANO LETIVO:	2022.1	ÁREA RESPONSÁVEL:	Matemática, Infraestrutura, Informática e Administração
PROFESSORES RESPONSÁVEIS:	Ariadne Aguiar Vitorio Mendonça, Marcelo Barros Lima Verde, Norma Candida dos Santos Amorim, Osvaldo Ferreira Silva, Tassyano Feitosa de Amorim, Davi Carnauba de Lima Vieira, Ricardo Aguiar Filho, Emanuel Gomes Marques, Adeilton Menezes de Oliveira, Adriano Araújo Costa, Auxiliadora Baraldi Pacheco, Flávio Fabiano Pasciência Torres, Hugo Silva Leão e José Roberto Teixeira de Campos.		
TEMA ESCOLHIDO:	PROJETOS INTEGRADORES: 1) Orçamento: como cuidar do nosso dinheiro? 2) Arte, geometria, construção e tecnologia. 3) Fábrica de jogos.		

TURMA	TEMA	ATIVIDADE PROGRAMÁTICA	RESPONSÁVEIS	LOCAL	HORÁRIO
1º A	Orçamento: como cuidar do nosso dinheiro?	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema ORÇAMENTO. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc.	Roberto, Auxiliadora e Ricardo	Sala de aula	09:00
1º B	Arte, geometria, construção e tecnologia. TEMA: Dia da Aproximação do Pi.	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema proposto. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc. O produto final deste projeto será uma exposição artística, explorando a geometria, a construção e a tecnologia em diversas formas de expressão com ênfase na história e aplicações no número Pi .	Auxiliadora, José Roberto e Davi	Sala de aula	09:30
1º C	Arte, geometria, construção e tecnologia. TEMA: Dia da Aproximação do Pi.	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema proposto. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc. O produto final deste projeto será uma exposição artística, explorando a geometria, a construção e a tecnologia em diversas formas de expressão com ênfase na história e aplicações no número Pi .	Auxiliadora, José Roberto e Davi	Sala de aula	10:00

TURMA	TEMA	ATIVIDADE PROGRAMÁTICA	RESPONSÁVEIS	LOCAL	HORÁRIO
1º D	Arte, geometria, construção e tecnologia. Tema: As contribuições da matemática na arte	A turma realizará uma busca na internet, contemplando o tema elencado na proposta, como marco inicial da busca, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico (clique aqui), a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes da matemática na produção tecnológica, podendo recorrer aos cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.	Adeilton, Adriano e Davi	Sala de aula	10:30
1º E	Arte, geometria, construção e tecnologia. Tema: As contribuições da matemática na produção tecnológica	A turma realizará uma busca na internet, contemplando o tema elencado na proposta, como marco inicial da busca, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico (clique aqui), a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes da matemática na produção tecnológica, podendo recorrer aos cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.	Adeilton e Ricardo	Sala de aula	11:00
1º AA	Arte, geometria, construção e tecnologia. Tema: As contribuições da matemática na produção tecnológica	A turma realizará uma busca na internet, contemplando o tema elencado na proposta, como marco inicial da busca, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico (clique aqui), a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes da matemática na produção tecnológica, podendo recorrer aos cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.	Adeilton, Ricardo e Emanuel	Sala de aula	11:30
1º AB	Matemática, jogos e curiosidades	Clique aqui para acessar a proposta	Hugo, Ariadne e Emanuel	Sala de aula	09:00

TURMA	TEMA	ATIVIDADE PROGRAMÁTICA	RESPONSÁVEIS	LOCAL	HORÁRIO
2º A	<p>PROJETO INTEGRADOR: Orçamento: como cuidar do nosso dinheiro.</p> <p>TEMA: Educação financeira: um futuro de tranquilidade.</p>	<p>A turma realizará uma busca na internet (clique aqui para acessar site indicado), contemplando o tema nos seguintes aspectos: o que é educação financeira, qual a sua importância, como as crises mexem com o planejamento financeiro das pessoas, como devo me organizar, situação econômica das famílias brasileiras, dentre outros que estejam ligados ao tema.</p> <p>Para iniciar o trabalho de construção da apresentação, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico acima disponível, a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes do tema, podendo recorrer ao uso de cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia, construção de maquetes e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.</p> <p>Observação: A turma deverá se dividir em pequenos grupos e dividir as tarefas (pesquisa, construção e apresentação) entre todos.</p>	Adriano, Ariadne e Norma	Sala de aula	09:30
2º B	<p>PROJETO INTEGRADOR: Arte, geometria, construção e tecnologia.</p> <p>TEMA: A geometria na construção civil.</p>	<p>A turma realizará uma busca na internet, contemplando o tema nos seguintes aspectos: a história da geometria, quais os matemáticos estudaram e desenvolveram a geometria, a geometria da natureza e do corpo humano, a evolução da construção civil desde da idade média até os tempos atuais, a evolução dos materiais, dentre outros que estejam ligados ao tema.</p> <p>Para iniciar o trabalho de construção da apresentação, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico acima disponível, a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes do tema, podendo recorrer ao uso de cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia, construção de maquetes e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.</p> <p>Observação: A turma deverá se dividir em pequenos grupos e dividir as tarefas (pesquisa, construção e apresentação) entre todos.</p>	Adriano, Osvaldo e Norma	Sala de aula	10:00

TURMA	TEMA	ATIVIDADE PROGRAMÁTICA	RESPONSÁVEIS	LOCAL	HORÁRIO
2º C	<p>PROJETO INTEGRADOR: Arte, geometria, construção e tecnologia.</p> <p>TEMA: A matemática na música.</p>	<p>A turma realizará uma busca na internet (clique aqui para acessar o site indicado), contemplando o tema nos seguintes aspectos: a história da música, a sua evolução, conceitos matemáticos presente na música, dentre outros que estejam ligados ao tema.</p> <p>Para iniciar o trabalho de construção da apresentação, sugerimos uma visita ao endereço eletrônico acima disponível, a partir de uma breve leitura, os discentes devem protagonizar uma apresentação contemplando aspectos relevantes e impactantes do tema, podendo recorrer ao uso de cartazes, uso de dispositivos tecnológicos (computador/data show), encenação de uma peça teatral, inserção de paródia, construção de maquetes e outros recursos que o grupo entender como adequado ao contexto escolar.</p> <p>Observação: A turma deverá se dividir em pequenos grupos e dividir as tarefas (pesquisa, construção e apresentação) entre todos.</p>	Adriano, Tassyano e Norma	Sala de aula	10:30
2º D	Fábrica de jogos	A turma irá preparar um portfólio dos diversos protótipos de jogos que deverão ser CRIADOS ou APRESENTADOS. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc.	Flávio, Tassyano e Norma	Sala de aula	11:00
2º AA	Fábrica de jogos	A turma irá preparar um portfólio dos diversos protótipos de jogos que deverão ser CRIADOS ou APRESENTADOS. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc.	Flávio e Roberto	Sala de aula	11:30
2º AB	Orçamento: como cuidar do nosso dinheiro	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema ORÇAMENTO. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc.	Adeilton e Roberto	Sala de aula	09:00
3º A	Arte, geometria, construção e tecnologia.	<p>A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema proposto. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc.</p> <p>O produto final deste projeto será uma exposição artística, explorando a geometria, a construção e a tecnologia em diversas formas de expressão (MONUMENTO, ESCULTURA, TECNOLOGIA ETC).</p>	Flávio e Marcelo	Sala de aula	09:30

TURMA	TEMA	ATIVIDADE PROGRAMÁTICA	RESPONSÁVEIS	LOCAL	HORÁRIO
3º B	Arte, geometria, construção e tecnologia.	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema proposto. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc. O produto final deste projeto será uma exposição artística, explorando a geometria, a construção e a tecnologia em diversas formas de expressão (MONUMENTO, ESCULTURA, TECNOLOGIA ETC).	Flávio e Marcelo	Sala de aula	10:00
3º C	Arte, geometria, construção e tecnologia.	A turma irá preparar painel para apresentar com o conjunto de materiais produzidos relacionados ao tema proposto. Pode haver diversos meios de apresentação desse conteúdo: cartazes, vídeos, apresentação em computadores com projeção etc. O produto final deste projeto será uma exposição artística, explorando a geometria, a construção e a tecnologia em diversas formas de expressão (MONUMENTO, ESCULTURA, TECNOLOGIA ETC).	Flávio e Marcelo	Sala de aula	10:30
3º AA	A Matemática nas profissões	Clique aqui para acessar a proposta	Hugo e Emanuel	Sala de aula	11:00
3º AB	A Matemática nas profissões	Clique aqui para acessar a proposta	Hugo e Emanuel	Sala de aula	11:30

LINKS ÚTEIS PARA A PESQUISA:

<https://www.somatematica.com.br/educacaoFinanceira.php>

<https://www.descomplicandoamusica.com/matematica-na-musica/>

<https://www.somatematica.com.br/geometria.php>

<https://evoluindocomamatematica.blogspot.com/2010/09/contribuicao-da-matematica-na-producao.html>

<https://citaliarestauro.com/arte-e-matematica/>

<https://www.obaricentrodamente.com/2018/07/22-de-julho-dia-de-uma-aproximacao-para-pi.html>

<https://impa.br/noticias/dia-do-pi-e-comemorado-no-mundo-inteiro/>

<https://www.somatematica.com.br/jogos.php>

<http://www.matematica.seed.pr.gov.br/modules/conteudo/conteudo.php?conteudo=46>

<https://br.pinterest.com/edileidemenezes/jogos-matem%C3%A1ticos/>

COMISSÃO AVALIADORA DA APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS INTEGRADORES	MEMBROS	TURMAS A SEREM AVALIADAS
COMISSÃO 1	José Roberto, Auxialidora, Ariadne, Ricardo e Davi	1º A, 1º B, 1º C, 1º D, 1º E e 1º AA
COMISSÃO 2	Adriano, Adeilton, Tassyano, Norma e Osvaldo	1º AB, 2º A, 2º B, 2º C, 2º D e 2º AA
COMISSÃO 3	Flávio, Hugo, Emanuel e Marcelo	2º AB, 3º A, 3º B, 3º C, 3º AA e 3º AB

Obs: A pontuação é extra e o valor varia de 0 a 2 pontos nos componentes curriculares envolvidos no sábado letivo.