

**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE ALAGOAS
DIRETORIA GERAL DO CAMPUS PIRANHAS
ÁREA DE EDUCAÇÃO FÍSICA E ESPORTES**

**9.º JOGOS INTERNOS
REGULAMENTO GERAL
DE 29 DE MAIO A 02 DE JUNHO DE 2023**

PIRANHAS – ALAGOAS

2023

COMISSÃO TÉCNICA DOS JOGOS INTERNOS 2022

COMISSÃO DE PLANEJAMENTO

DIREÇÃO GERAL

ANTÔNIO IATANILTON DAMASCENO DE FRANÇA

DIREÇÃO DE ENSINO

FABIANO PRATES

PROFESSORES DE EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF. IVIS CLAUDINO FIRMINO

PROF. ULISSES PEREIRA LIMA

COMISSÃO COORDENADORA DO EVENTO

PROF. IVIS CLAUDINO FIRMINO

PROF. ULISSES PEREIRA LIMA

COMISSÃO DISCIPLINAR

DIRETOR GERAL

ANTÔNIO IATANILTON DAMASCENO DE FRANÇA

COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA

PEDAGOGA RENATA GUERDA

COORDENADOR DE FORMAÇÃO GERAL

PROF. GERARDO FACUNDO

PROFESSORES DE EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF. IVIS CLAUDINO FIRMINO

PROF. ULISSES PEREIRA LIMA

COMISSÃO DE SAÚDE

EQUIPE DA ENFERMAGEM DO CAMPUS PIRANHAS/AL

SETOR DE NUTRIÇÃO

COMISSÃO TÉCNICA E ARBITRAGEM

ARBITRAGEM: ASSOCIAÇÃO DE ÁRBITROS DE PALMEIRA DOS ÍNDIOS-AL -
AAPI

PROFESSORES DE EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF. IVIS CLAUDINO FIRMINO

PROF. ULISSES PEREIRA LIMA

COMISSÃO DE VOLUNTARIADO

PROF. IVIS CLAUDINO FIRMINO

CAPÍTULO I: DA EMENTA

ART. 1º - Os 9.º Jogos Inter Classe Edição 2023 serão realizados no período de 29 de maio a 02 de junho de 2023, nos turnos matutino e vespertino e têm como finalidade primordial aproximar os educandos dos cursos médio-técnico integrado em Agroecologia, Agropecuária, Agroindústria, EJA-Alimentos, Engenharia Agrônômica, Licenciatura em Física, Licenciatura em Matemática, Direção, Professores, Coordenadores e demais Servidores e Funcionários em geral do IFAL Campus Piranhas.

ART. 2.º - Com o objetivo de promover o desporto através de várias modalidades esportivas, desenvolvendo o espírito de amizade e companheirismo.

ART. 3.º - Valorizar a prática esportiva como instrumento imprescindível para a superação do indivíduo, incentivo ao trabalho em grupo e contribuição para a formação integral do indivíduo enquanto cidadão.

CAPÍTULO II: DAS MODALIDADES E CATEGORIAS

ART. 4.º - Os jogos serão realizados dentro das seguintes modalidades coletivas: Futsal, Handebol e Queimado. E nas modalidades individuais: Xadrez, Corrida de Rua, Corrida de 100 m rasos, Lançamento de dardo, Lançamento de disco, Natação todas nos naipes masculino e feminino, havendo competidores inscritos.

ART. 5.º - Os atletas poderão participar em todas as modalidades, porém havendo coincidência de horário das partidas, os mesmos optarão por qual modalidade competir.

Art. 6.º - Cada equipe, poderá, dentro de cada modalidade, inscrever no máximo até 10 atletas nas modalidades coletivas. Nos esportes individuais, Xadrez, Corrida de Rua, 100m, lançamentos e Natação, os participantes se inscreverão de forma individual e sem limite de participantes por série/curso/turno.

ART. 7.º - Cada equipe deverá comparecer para o jogo/disputa com o mínimo de atletas que a modalidade exige perante às regras. Sendo, Futsal 05 (cinco) jogadores, Handebol 07 (sete) e Queimado 05 (cinco).

CAPITULO III: DAS DISPUTAS

ART. 8º - Serão obedecidas as Regras Oficiais de cada Desporto, salvo as recomendações contidas no Regulamento Específico das Modalidades. No caso do Queimado, as regras serão explicitadas no texto específico.

§ 1º - Todas as Modalidades Esportivas terão suas recomendações contidas no seu Regulamento próprio, em anexo.

ART. 9º - O Sistema de Disputa a ser adotado nos Jogos será estabelecido pela sua Comissão Técnica, levando-se em conta o interesse da Competição e o número de participantes.

Art. 10º - As disputas serão realizadas por chave única e/ou chave A/B/C/D.

Art. 11º - As 02 (duas) equipes que somarem o maior número de pontos de cada chave/grupo (modalidades com número par de chaves/grupos) farão os semifinais da categoria masculino e feminino. Em esportes com número ímpar de chaves/grupos, a fase de classificação selecionará o melhor colocado de cada grupo mais o segundo melhor classificado dentre todas as chaves/grupos (no caso do Futsal masculino

categoria A/masculino, o 2.º melhor da chave com mais equipes), para se confrontarem nas semifinais, decisão de terceiro lugar e final. Nas modalidades com chave única, onde a disputa será por pontos corridos, os três melhores colocados serão premiados. O critério de desempate entre duas ou mais equipes na fase classificatória será relatado no regulamento específico das modalidades. ONDE: Vitória = 3 pontos; Empate= 1 ponto; Derrota = 0 pontos.

Art. 12º - A arbitragem será realizada por equipe contratada previamente pelo IFAL, e, a depender da modalidade, por servidores do Campus Piranhas.

Art.13º - As equipes deverão apresentar-se em quadra com o uniforme dos Jogos completo (camisa, calção, tênis e meia). A falta do uniforme poderá impedir a sua participação.

Art.14º - Nenhum aluno (a), que esteja inapto para a prática de Educação Física por motivo de doença, poderá participar das competições.

§ Parágrafo Único - Os alunos que por motivo de doença não participam das aulas de Educação Física, poderão participar dos Jogos Inter classe 2023, devendo trazer atestado médico habilitando-o para a participação nos Jogos, ou, caso contrário, um termo de responsabilidade dos pais e ou responsável pelo (a) estudante.

CAPITULO IV: DA SOLENIDADE DE ABERTURA

ART.15º - A solenidade de abertura será realizada no ginásio DEMOCRITO DAMASCENO (MOCO) no dia 29 de maio de 2023, a partir das 08 horas, com Desfile das Equipes, Hasteamento das Bandeiras, Hino nacional, Juramento dos Atletas, Abertura Oficial pelo Diretor Geral do Campus Piranhas e apresentações artísticas e culturais.

Art.16º - É obrigatória a participação de todas as turmas /equipes na solenidade de abertura devidamente uniformizados (camisa, short, tênis e meias).

Art. 17º - Todas as turmas que tomarão parte nos JOGOS INTERNOS 2023 deverão participar do Desfile de Abertura com uma representação mínima de 10 (dez) Atletas para honrar o ideal dos Jogos e a integração dos competidores.

§ Parágrafo Único - Os alunos que forem selecionados para participarem do desfile da solenidade de abertura deverão estar devidamente uniformizados.

CAPÍTULO V: DOS JOGOS E HORÁRIOS

Art. 18º - As Equipes deverão apresentar-se aos Dirigentes da Competição uniformizadas, de acordo com as Regras de cada Desporto, 15 (quinze) minutos antes do horário estabelecido para seu jogo e munidas de identificação, caso seja exigido pela Organização.

§ 1º - Cada turma terá uniforme próprio, de acordo com a cor característica do mesmo e único para todas as modalidades.

§ 2º - A confecção dos Uniformes ficará a cargo das turmas e deverá constar de calções e camisas que deverão ter à altura do peito esquerdo a logomarca do IFAL e numeração nas costas e na frente da camisa e numeração na frente do calção.

Art.19º - Será observada uma tolerância máxima de 15 (quinze) minutos somente no primeiro jogo da tabela. Após a tolerância, será considerada ausente e derrotada a Equipe que não se apresentar no local em condições de competir (uniformizados e com

número mínimo de jogadores), o seu adversário será proclamado VENCEDOR DO JOGO. Os jogos subsequentes não terão horário estipulados, serão logo após o jogo anterior, sem tolerância.

Art. 20º - A Equipe que deixar de comparecer a um jogo, não terá chance de pontuar na fase classificatória (WxO / 0 pontos).

Art. 21º - Quando da realização das Competições, será necessária a presença do (a) responsável pela Equipe no local do Jogo.

§ 1º - Havendo impossibilidade do (a) Responsável pela Equipe estar presente no local do Jogo, o (a) mesmo (a) poderá designar para responder pela Equipe, o Capitão da Equipe ou outro Professor (a) do Curso, ou outro servidor do Campus.

CAPÍTULO VI: DOS DIRIGENTES DOS JOGOS

Art. 22º - Os Árbitros e seus auxiliares serão indicados pela Coordenação dos Jogos.

Art. 23º - As Autoridades escaladas não poderão ser recusadas pelos participantes.

Art. 24º - A Equipe que se negar a competir com as Autoridades escaladas, será considerada desclassificada da Competição e seu adversário o vencedor, recebendo todos os direitos que o Regulamento lhe oferecer.

§ Parágrafo Único: O árbitro é a autoridade máxima da partida, cabendo ao mesmo tomar medidas cabíveis para proibir qualquer ato de indisciplina por parte dos atletas dentro do jogo. É também reservado à arbitragem a condição de relatar em súmula todos os atos incoerentes com as disputas, entregues à Junta Disciplinar, para junto com a Comissão Organizadora apresentar as penalidades que o atleta sofrerá.

CAPÍTULO VII: DAS PREMIAÇÕES

Art. 25º - As premiações serão através de medalhas para o 1º, 2º e 3º lugar em todas as modalidades.

Art. 26º - Nas modalidades individuais a premiação será individual por prova (haverá premiação por Equipe apenas nos revezamentos, caso haja participantes).

CAPÍTULO VIII: DA JUSTIÇA E DA DISCIPLINA

Art. 27º - A DISCIPLINA e a ORDEM das turmas participantes serão de inteira responsabilidade do Professor Responsável e/ou do Capitão da Equipe.

§ 1º - As INFRAÇÕES DISCIPLINARES das turmas ou de seus integrantes serão julgadas pela Comissão Técnica dos Jogo (C.T.J), juntamente com a Comissão Disciplinar.

Art. 28º - O Atleta EXPULSO em uma Modalidade estará temporariamente suspenso do próximo Jogo naquela Modalidade, e dependendo do Relatório será julgado pela C.T.J.

§ 1º - No caso de FALTA e/ou OFENSA GRAVE, o Aluno, o Atleta, Professor e/ou Servidor, além das punições previstas neste Regulamento e as propostas pela C.T.J., será encaminhado à Direção deste IFAL para as providências cabíveis.

Art. 29º - Caberá Direito a Recurso contra irregularidades observadas durante os Jogos, sempre que uma turma conseguir provar que o outro deixou de cumprir quaisquer das exigências deste Regulamento Geral e/ou do Regulamento Específico das Modalidades.

§ 1º - Só serão examinados pela C.T.J. os Recursos que se fizerem acompanhar das devidas PROVAS COMPROBATÓRIAS, até 01 (uma) hora antes do início da próxima rodada.

§ 2º - Todos os Recursos deverão ser apresentados por escrito, de maneira legível e acompanhados das devidas provas.

CAPITULO IX: DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

Art. 30º - Todos os alunos deverão comparecer no local do evento devidamente uniformizados durante a realização dos jogos, sob pena de não ser permitida a sua participação e permanência na instituição.

Art. 31º - O tempo de disputa das modalidades de quadra (Futsal e Handebol) será dividido em 02 (dois) períodos com intervalo específico da modalidade.

§ Parágrafo Único: Na modalidade Futsal haverá 2 tempos de 10 minutos para categoria feminina e masculina. Para o Queimado, 01 tempo único de 10 minutos. Em relação a pedidos de tempo na modalidade Futsal será dado 30 segundos para cada equipe, podendo cada uma fazer dois pedidos de parada, sendo um em cada tempo de jogo.

Art. 32º - Cada turma deverá selecionar dois capitães Masculino e Feminino (M/F) que representarão as equipes dentro e fora de quadra.

Art. 33º - A arbitragem terá uma tolerância de 15 minutos cronometrados pelo anotador da partida (somente no 1.º jogo) para a equipe que não chegar no horário previsto na tabela para a realização da disputa. Caso, durante este período de tempo de 15 minutos de tolerância, a equipe que for jogar não se apresentar em quadra (segundo o Art. 7º deste regulamento), sofrerá W x O e será computado para efeitos de contagem: Futsal, Handebol e Queimado (01 x 00), para efeitos de contagem de pontos e gols. Em caso do não comparecimento de nenhuma das equipes em horário e local, previamente estabelecidos para realização da partida, ambas não pontuarão.

Art. 34º - Só serão permitidos dentro do local do jogo (quadra) a equipe e o Professor/Servidor Responsável ou capitão, todos constados em súmula.

Parágrafo 1º: Não será permitida a inscrição de atletas em súmula que não conste na ficha de inscrição ou a substituição de atletas inscritos durante o evento.

§ Parágrafo Único. A EQUIPE PODERÁ INCLUIR ATLETAS, COM A DEVIDA AUTORIZAÇÃO E CONSENTIMENTO DA COMISSÃO ORGANIZADORA, NA FICHA DE INSCRIÇÃO E NA SÚMULA CASO A EQUIPE NÃO TENHA O TOTAL DE ATLETAS INSCRITOS PARA A MODALIDADE.

§ Parágrafo Único. Orienta-se que a formação das equipes respeite o curso e séries no caso dos cursos de nível médio. No caso da categoria B (EJA, ensino superior e servidores) de acordo com o número de atletas interessados pertencentes às séries/anos. A FORMAÇÃO/CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPES POR MEIO DE UNIÃO DE CURSOS/ TURMAS/TURNOS/SÉRIES SERÃO AVALIADAS E AUTORIZADAS PREVIAMENTE PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS NO PERÍODO DE INSCRIÇÃO.

Parágrafo 2º: No banco de reservas só poderão ficar os atletas que estiverem inscritos em súmula.

Parágrafo 3º: Não será permitida a inclusão de um atleta de outra turma, escola e professores para completar a equipe, além dos previamente solicitados e autorizados pela Comissão Organizadora.

Parágrafo 4º. As equipes serão formadas, a priori, como segue abaixo:

- CATEGORIA A - Turmas de 1.º a 3.º anos do Ensino Médio Técnico Integrado dos cursos Técnicos em Agroecologia, Agropecuária e Agroindústria;
- CATEGORIA B - Curso Técnico em Alimentos Modalidade EJA, Engenharia Agrônômica, Licenciatura em Física, Licenciatura em Matemática e Servidores do campus Piranhas.

§ Parágrafo Único: Período de inscrições: durante o mês de abril de 2023 (com os Prof. Ulisses Pereira Lima e Prof. Ivis Claudino Firmino).

Art. 35º - O atleta participante dos **Jogos Inter Classe 2023** que ferir qualquer norma do evento e demais regras éticas desportivas, dentro ou fora das disputas, será julgado e penalizado por uma Junta Disciplinar nomeada pela Comissão Organizadora, que analisará todos os fatos e pronunciará sua decisão que será acatada pela respectiva Comissão Organizadora do Evento.

Art. 36º - O ATLETA QUE FOR EXCLUÍDO DE UMA PARTIDA POR CARTÃO VERMELHO, FICARÁ AUTOMATICAMENTE IMPOSSIBILITADO DE ATUAR NO PRÓXIMO JOGO DA MODALIDADE NA QUAL FOI EXPULSO E, EM CASO DE REINCIDÊNCIA, O MESMO, SERÁ JULGADO PELA JUNTA DISCIPLINAR.

Art. 37º - OS ATLETAS QUE FIZEREM USO AGRESSÃO FÍSICA, DE GESTOS OBSCENOS, OFENSAS VERBAIS (PALAVRÕES), OU QUAISQUER OUTROS MEIOS DE INDISCIPLINA PARA COM OS COLEGAS, ADVERSÁRIOS, ARBITRAGEM, COMISSÃO ORGANIZADORA E DEMAIS PESSOAS ENVOLVIDAS DENTRO DO LOCAL DO EVENTO, SERÃO PENALIZADOS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA, OUVIDA A JUNTA DISCIPLINAR, PODENDO SER ELIMINADO(A) DA COMPETIÇÃO.

Art. 38º - Todos os alunos que irão participar dos **Jogos Inter Classe 2023**, terão a obrigatoriedade de atuar com o uniforme da sala que representa, exceto o goleiro. O goleiro deverá estar com uma camisa de cores diferentes de sua equipe e da equipe adversária.

Art. 39º - Caso haja necessidade de acréscimo ou mudança neste Regulamento, o mesmo será informado com antecedência mediante aditivos.

§ Parágrafo Único: Os **Jogos Inter Classe 2023** serão regidos pelas regras oficiais de cada modalidade e pelo que dispuser este regulamento.

Art. 40º - Os casos omissos neste Regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora dos **Jogos Inter Classe 2023**.

ART. 41º - As Competições serão iniciadas no dia 29 de maio de 2023 com competições das modalidades coletivas, conforme cronograma a ser divulgado.

Art. 42º- Em qualquer modalidade, se houver coincidência de cores nos uniformes, a Equipe que estiver colocada à esquerda da Tabela usará coletes fornecidos pela C.T. J.

Art. 43º - É terminantemente **PROIBIDO O CONSUMO DE BEBIDAS ALCOÓLICAS** por atletas, quer seja nas proximidades e principalmente nas dependências do IFAL e

locais de realização dos jogos, as possíveis ocorrências dessa natureza, devendo ser encaminhadas e julgadas com rigor pela Comissão Disciplinar.

Art. 44º - Os CASOS OMISSOS serão resolvidos pela Comissão Técnica dos Jogos.

Piranhas- AL, maio de 2023.

ANEXO
REGULAMENTO ESPECIFICO DAS MODALIDADES
JOGOS INTERNOS 2023
FUTSAL

Art. 1º - A modalidade será disputada nos naipes masculino e feminino e categorias A e B.

Art. 2º - Cada turma poderá inscrever até 10 (dez) atletas por jogo.

Art. 3º - O tempo de partida será de 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos no masculino e 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos no feminino, com 3 (três) minutos de intervalo.

Art. 4º - No caso de uma partida não se realizar por desistência ou não comparecimento da equipe adversária, será considerada vencedora a que se apresentar na quadra, uniformizada, dentro do horário.

Art. 5º - As equipes deverão apresentar-se à mesa, devidamente uniformizadas 15 (quinze) minutos antes do início do jogo.

Art. 6º - O uniforme deverá ser completo: camisa com seu respectivo número, meiões, calção e tênis, conforme a regra.

Art. 7º - A classificação das Equipes, na fase de grupos na disputa da modalidade será feita da seguinte maneira:

Vitória 03 (três) pontos

Empate 01 (um) ponto

Derrota 00 (zero) ponto

Art. 8º - Nas etapas Semifinais e Finais, se uma partida terminar empatada e tenhamos que apresentar um vencedor, este será conhecido da seguinte forma:

DECISÃO POR PÊNALTIS NO FUTSAL

Lado da quadra e ordem das cobranças

– Antes que a disputa comece, o árbitro define em qual dos dois lados as cobranças serão feitas; – Após tal decisão, o árbitro se reúne com os capitães das duas equipes e realiza o cara ou coroa. O capitão vencedor escolhe se deseja que seu time comece a disputa fazendo a primeira cobrança ou defendendo.

Número de cobranças e vencedor

– Na decisão, cada equipe terá direito a bater três pênaltis, sempre de forma intercalada. Portanto, em uma disputa, o time A faria as cobranças 1, 3 e 5, enquanto B cobraria 2, 4 e 6; – Vence o time que marcar mais gols dentro das seis cobranças; – Caso a disputa fique empatada após as seis cobranças, os times continuam a bater pênaltis de forma intercalada, até que uma das equipes converta a cobrança e seu adversário não, tornando-se assim a vencedora da disputa.

Jogadores elegíveis para bater

- Todos os jogadores, mesmo que tenham terminado o jogo no banco de reservas, podem participar das cobranças de pênaltis;
- A exceção é feita para jogadores expulsos durante o confronto, que serão excluídos da disputa;
- Caso uma equipe tenha mais jogadores disponíveis que seu adversário, ela deverá excluir tantos atletas quanto necessário para que os dois times fiquem em igualdade;
- Um jogador só pode voltar a bater um pênalti caso todos os seus companheiros, incluindo goleiros, já tenham feito pelo menos uma cobrança.

Substituição de goleiros

- Durante a disputa, os times podem substituir os goleiros quantas vezes quiserem antes de uma cobrança, desde que o árbitro seja devidamente comunicado; – Qualquer jogador elegível pode ser um goleiro, desde que ele seja identificado aos árbitros como tal.

Art. 9º - As partidas serão regidas pelas Regras Oficiais do Desporto.

Art. 10º - Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

HANDEBOL

Art. 1º - A modalidade será disputada nos naipes masculino e feminino e categorias A e B.

Art. 2º - Cada turma poderá inscrever, no máximo, 12 atletas por jogo.

Art. 3º - O uniforme deverá ser completo: camisa com seu respectivo número, calção, meias e tênis, conforme a regra.

Art. 4º - As equipes deverão apresentar-se à mesa, devidamente uniformizadas 15 (quinze) minutos antes do início do jogo.

Art. 5º - O tempo de partida será de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos no masculino e 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos no feminino, com 3 (três) minutos de intervalo.

Art. 6º - No caso de uma partida não se realizar por desistência ou não comparecimento da equipe adversária, será considerada vencedora a que se apresentar na quadra, uniformizada, dentro do horário.

Art. 7º - A classificação das Equipes nas disputas da modalidade será feita da seguinte maneira:

Vitória	03 (três) pontos
Empate	01 (um) ponto
Derrota	00 (ZERO) ponto

Art. 8º - Nas etapas Semifinais e Finais, se uma partida terminar empatada e tenhamos que apresentar um vencedor, este será conhecido da seguinte forma:

- Cobranças de 3 (três) arremessos de 07 (sete) metros para cada equipe, de forma alternada e com cobradores diferentes.

- Persistindo o empate, será cobrado novo arremesso de 07 (sete) metros, 01 (um) por 01 (um), até ser conhecido o vencedor, podendo ser o mesmo cobrador.

Art. 9º - As partidas serão regidas pelas Regras Oficiais do Desporto.

Art. 10º - Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

QUEIMADO

Art. 1º - A modalidade será disputada nos naipes masculino e feminino e categorias A e B.

PARAGRAFO ÚNICO. No início da partida cada equipe deverá eleger um membro que ficará do outro lado da quadra, na linha de fundo da equipe adversária (PIVÔ). Este retornará a seu lado da quadra logo que o primeiro membro for "queimado".

Art. 2º - O jogador (a), após ser "queimado (a)", deverá dirigir-se ao outro lado da quadra, atrás da linha de fundo da equipe adversária. Os jogadores que estiverem nessa área também poderão executar a "queimada".

Art. 3º - Será considerado "queimado" a jogador que for atingido em qualquer parte do corpo (exceto cabeça e rosto) pela bola e esta venha a cair no chão antes de novo lançamento.

Art. 4º - Será considerado "queimado" a jogador que tentar segurar a bola e, não conseguindo, derrubando a bola no chão.

Art. 5º - Se a jogador segurar a bola e cair com ela dominada será considerado "queimado", caso a bola toque o chão.

Art. 6º - Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 02 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão, todos aqueles que tiverem sido tocados pela bola serão considerados "queimados (as)".

Art. 7º - Se a bola tocar no chão antes de bater em um jogador, este não será considerado "queimado (a)".

Art. 8º - Se a bola bater simultaneamente no chão e no jogador, este não será considerado "queimado (a)".

Art. 9º - O jogador (a) com posse de bola que durante o jogo ultrapassar as linhas que delimitam a quadra perderá a posse da mesma.

Art. 10º - Se a bola tocar em 01 (um) jogador (a) e antes que toque o chão for segurada por um companheiro da equipe ou por qualquer jogador (a) da equipe adversária, aquela primeira não será considerada "queimada" e o jogo prosseguirá normalmente.

Art. 11º - Durante o jogo, só poderá ser realizado o máximo de "3 joguinhos" sem que haja a tentativa de queimar o adversário. Na quarta posse de bola, obrigatoriamente,

terá que acontecer a tentativa de queimar do adversário. Caso isso não ocorra a equipe perderá a posse de bola.

Art. 12º - Para cálculo de pontuação e início da partida:

Em caso de diferença numérica entre as equipes: em cada partida deverão iniciar o jogo com o mesmo número de jogadores (mínimo 05 e máximo 10 atletas). Caso uma das equipes tenha número superior de jogadores que a outra, terá que escolher aqueles que jogarão a partida (exemplo: os 5, 6, 7, 8 ou 9), sem prejuízos para a premiação futura caso venha a ser uma das três primeiras colocadas. Não poderá haver substituição entre os jogadores que iniciam a partida e os que ficaram na suplência, exceto por motivo de lesão, ou autorizado pela arbitragem/mesa.

Parágrafo 1: Será disputado em um único tempo de 10 minutos.

Parágrafo 2: Será vencedora a equipe que em 10 (dez) minutos regulamentados, tenha queimado todos (as) adversários (as), ou contabilize o maior número de jogadores que não tenham sido “queimados (as)”.

Parágrafo único: Caso haja empate na contagem de jogadores “queimados (as)” no limite do tempo ou com o mesmo número de pontos, a decisão será por “morte súbita” (semifinal e final, apenas).

Art. 13º - Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

XADREZ

Art. 1º - A modalidade será disputada em chaveamento ou grupo único, conforme o número de inscritos (as).

Art. 2º - Cada turma poderá participar com número irrestrito de atletas por gênero,

Art. 3º - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção da competição.

Art. 4º - Até 15 minutos antes da hora marcada para o início da competição, os atletas deverão identificar-se ao representante de arbitragem. Para a participação nos Jogos é obrigatório o uso do uniforme de identificação da turma.

§ 1º - Não será permitida a utilização de sandálias, chinelos, bonés e equipamentos eletrônicos.

Parágrafo Único: No caso da disputa em chaves, o vencedor de cada chave disputará a partida final.

Art. 5º - Os critérios de desempate a serem adotados serão diferenciados de acordo com o Sistema de Emparceiramento.

Art.6º- O tempo de reflexão por atleta será de 20 segundos.

Art.7º - O atleta que não se apresentar para jogar até 15 (quinze) minutos, contados a partir da autorização do árbitro para o início da rodada, será considerado ausente e, conseqüentemente, perdedor da partida.

Art.8º - O atleta que faltar a duas rodadas, consecutivas, será eliminado da competição.

Parágrafo Único: O atleta que abandonar a competição, deverá solicitar ao árbitro-chefe a retirada de seu nome para os demais emparelhamentos e, sobretudo, apresentar justificativa à Comissão Organizadora.

Art. 9º - Não será permitido o uso de celular ou quaisquer aparelhos eletrônicos no local da competição. Em caso de utilização dos mesmos, o atleta será considerado perdedor da partida.

Art. 10º - É proibido perturbar ou distrair o oponente. Isto inclui reclamações descabidas, sucessivas ofertas de empate e qualquer fonte de ruído na área de jogo.

Art. 11º - O atleta que desejar recorrer contra alguma decisão da arbitragem deverá encaminhar à Comissão Organizadora, por meio de seu representante, recurso por escrito, datado e assinado, em um prazo máximo de 2 (duas) horas, após o término da rodada.

Art. 17 - Para efeito de classificação final será considerado o resultado apenas do xadrez pensado.

Art. 18 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica-Geral.

CORRIDA DE RUA

Art. 1º - Cada turma poderá inscrever o número que desejar de atletas por prova individual/gênero.

Art. 2º - A classificação final será efetuada com o menor tempo obtido na linha de chegada.

Art. 3º - Qualquer atleta que não comparecer ao local de confirmação da prova, imediatamente após a segunda chamada, não poderá entrar na pista, deixando assim de participar da mesma.

Art. 4º - Não será permitida a presença, no recinto da competição, de nenhum atleta que não esteja competindo, assim, participando da mesma.

Art. 5º - Os atletas só terão acesso a pista para participação nas provas, se estiverem devidamente uniformizados (short, camisa, meias e tênis).

Art. 6º - Para que uma prova seja realizada, deverá contar, no mínimo, com 02 (dois) atletas inscritos e presentes no momento de sua realização.

Art. 7º - A distância e percurso serão previamente divulgados pela comissão organizadora.

Art. 8º - É inteiramente proibida a intervenção durante a prova, de pessoas alheias ao Instituto, no intuito de facilitar, dar vantagem ou ajudar o (a) corredor (a), exceto em casos de necessidade de auxílio médico. Caso contrário e devidamente comprovado, o atleta será considerado desclassificado da prova.

Art. 9.º Os atletas que não conseguirem completar a prova, deverão avisar aos membros da organização o motivo do seu abandono.

Art. 10.º Será proibido o uso de aparelhos de som do tipo fone de ouvidos durante a corrida.

Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

CORRIDA DE 100 METROS RASOS

Art. 1º - Cada turma poderá inscrever o número que desejar de atletas por prova individual/gênero.

Art. 2º - A classificação final será efetuada com o menor tempo obtido na linha de chegada. Nas baterias de classificação, os melhores tempos (quantidade definida pela comissão/arbitragem) serão convocados a correr a prova final.

Art. 3º - Qualquer atleta que não comparecer ao local de confirmação da prova, imediatamente após a segunda chamada, não poderá entrar na pista, deixando assim de participar da mesma.

Art. 4º - Não será permitida a presença, no recinto da competição, de nenhum atleta que não esteja competindo, assim, participando da mesma.

Art. 5º - Os atletas só terão acesso a pista para participação nas provas, se estiverem devidamente uniformizados (short, camisa, meias e tênis).

Art. 6º - Para que uma prova seja realizada, deverá contar, no mínimo, com 02 (dois) atletas inscritos e presentes no momento de sua realização.

Art. 7º - A pista de corrida será previamente divulgada pela comissão organizadora.

Art. 8.º - É inteiramente proibida a intervenção durante a prova, de pessoas alheias ao Instituto, no intuito de facilitar, dar vantagem ou ajudar o (a) corredor (a), exceto em casos de necessidade de auxílio médico. Caso contrário e devidamente comprovado, o atleta será considerado desclassificado da prova.

Art. 9.º Os atletas que não conseguirem completar a prova, deverão avisar aos membros da organização o motivo do seu abandono.

Art. 10.º A corrida será adaptada ao espaço disponível, podendo ou não ter as raiais demarcadas. Serão sorteados os competidores das baterias, no mínimo 02 (duas) por gênero e máximo de 08 (oito) corredores por bateria. Os melhores tempos dentre todas as baterias farão a bateria final, no intervalo de tempo a ser comunicado pela Comissão Organizadora/Arbitragem.

Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

ATLETISMO – LANÇAMENTOS DE DISCO E DARDO

Art. 1º - Cada turma poderá inscrever quantos atletas achar devido por prova individual/gênero/categoria.

Art. 2º - A classificação final será efetuada com a maior distância obtida nas três (03) tentativas.

Art. 3º - Qualquer atleta que não comparecer ao local de confirmação da prova, imediatamente após a segunda chamada, não poderá entrar no campo, deixando assim de participar da mesma.

Art. 4º - Não será permitida a presença, no recinto da competição, de nenhum atleta que não esteja competindo, assim, participando da mesma.

Art. 5º - Os atletas só terão acesso ao campo para participação nas provas, se estiverem devidamente uniformizados (Short, camisa, meias e tênis).

Art. 6º - Para que uma prova seja realizada, deverá contar, no mínimo, com 02 (dois) atletas inscritos e presentes no momento de sua realização.

Art. 7º - As provas a serem disputadas serão:

LANÇAMENTO DE DARDO

LANÇAMENTO DE DISCO

Art. 8º. No lançamento de dardo, a distância atingida será validada quando o atleta respeitar as delimitações e quando o dardo aterra ou tocar com a ponta dianteira marcando o solo.

Art. 9º. No lançamento do disco, a distância atingida será validada quando o atleta respeitar as delimitações e realizar no mínimo meio giro antes do lançamento.

Art. 10º. Em ambas as provas o número de tentativas serão 3 (três).

Parágrafo único. O não cumprimento do lançamento dentro das delimitações da prova (zona de deslocamento e pontuação) resultará em um lançamento inválido.

Os casos omissos serão resolvidos pela C. T. J.

NATAÇÃO

Art. 1.º As provas da modalidade serão realizadas na piscina do campus Piranhas.

Art. 2.º - Será necessário aos atletas o uso de uniforme adequado para a prática de natação (sungas, maiôs, óculos e touca)

Art. 3.º - As provas de nado livre de 25 m e 50 m serão as previstas inicialmente neste regulamento, e poderão sofrer alterações conforme o número de nadadores (as) e as necessidades da comissão organizadora.

Art. 4.º - No caso da existência de baterias, serão classificados para a final os nadadores (as) que obtiverem os menores tempos dentre as baterias. A quantidade dos classificados será de acordo com o número de competidores/baterias.

Art. 5.º - Para fins de registro de tempo nas provas, serão considerados apenas os nadadores (as) que completarem a prova ao tocar na borda.

Art. 6.º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica-Geral.

9.º Jogos Inter Classe Edição 2023
IFAL Campus Piranhas
2023