

## 2º TORNEIO DE LEAGUE OF LEGENDS

### REGULAMENTO

#### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

Este regulamento visa proporcionar que o torneio seja realizado assegurando condições de igualdade para todos os participantes inscritos. O mesmo poderá sofrer alterações até os dias dos eventos. A participação no torneio atesta que o jogador concorda com este conjunto de regras.

O torneio de League of Legends será realizado no IFAL-Campus Penedo, nos dias 03, 05 e 06 de julho de 2018, a partir das 7 horas, horário local. O torneio é aberto apenas a alunos regularmente matriculados na instituição, acompanhantes são de responsabilidade dos mesmos.

#### 2. DA ESTRUTURA DO CAMPEONATO

- **Mapa:** Summoners Rift;
- **Modo:** Modo Competitivo (Draft) 5x5, sendo permitido cinco banimentos por time;
- **Data:** 03, 05 e 06 de julho de 2018;
- **Início:** 7 horas;
- **Premiação:** A ser informada pela organização no dia do torneio;
- **Restrições:** não há restrição de nível. Diferenças existentes são de exclusiva responsabilidade do jogador.

#### 3. DOS TIMES

- **Tamanho dos times:** Cada time deve ter 5 integrantes oficiais e opcionalmente 2 substitutos. Cada jogador só poderá estar inscrito em um único time;
- **Integrantes:** Cada equipe deverá informar previamente os nomes, Nicknames de seus integrantes, no dia do torneio.
- **Pontualidade no check-in:** Os times devem estar presentes no local do campeonato no horário marcado para o check-in com no máximo 10min de tolerância e serão **DESCCLASSIFICADOS** caso contrário.

- **Pontualidade no início dos jogos:** ao ser chamado para iniciar uma partida, o time terá 10 min para configurar qualquer aspecto necessário nos computadores e entrar na partida criada pela organização. Em caso de descumprimento, o time será **DESCCLASSIFICADO**.
- **Equipamentos:** será permitido o uso de equipamento próprio: periféricos, notebooks, mouses, teclados e etc. contudo, será permitido que seja executado apenas o League of Legends, para evitar eventuais atrasos (LAG) que possam comprometer as partidas.

#### 4. DAS ETAPAS DO CAMPEONATO

**Primeira etapa:** o torneio será iniciado com partidas entre as equipes iniciais em sistema de pontos contando apenas vitórias, restando apenas 4 equipes;

**Segunda etapa:** Após o término da primeira etapa se dará início a fase single elimination, tipo “melhor de três”. Três partidas serão realizadas entre os times, quem vencer duas é classificado para a disputa de primeiro e segundo lugar, os demais disputaram o terceiro lugar em forma de “melhor de três”;

**Final:** Ocorrerá em “melhor de cinco” (md5).

#### 5. REGRAS

- **Pausa:** não será utilizado o recurso de “pause” durante os jogos. (Exceto Problemas técnicos)
- **Falta de espírito esportivo:** As seguintes ações serão consideradas falta de espírito esportivo:
  - O uso de qualquer programa malicioso
  - Desconectar intencionalmente
  - Qualquer tipo de atitude antidesportiva.
  - O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo.
  - Deixar, intencionalmente, **o oponente vencer uma partida.**
  - Comportamento não apropriado/profissional e/ou desrespeito a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio.

- **O uso de um jogador não informado previamente.**

- Se for detectada qualquer falta de espírito esportivo de algum jogador, o jogador infrator, a critério dos organizadores do campeonato, poderá aplicar punição, em caso de recorrência, irá receber a próxima punição, e assim por diante.

• **Punições:**

- Advertência.

- Vitória instantânea para o time adversário.

- Desqualificação do campeonato.

• **Substituições:** Os times poderão substituir jogadores apenas ANTES de cada jogo, devendo avisar a organização sobre a substituição.

• **Interrupção do jogo:** não serão permitidas. (Exceto problemas técnicos)

• **Perda de conexão não intencional:** Um jogador perder a conexão com o jogo devido a problemas com o cliente do jogo, plataforma, rede ou computador. Caso aconteça a partida será pausada à espera de reconexão se não houver será reiniciada. Caso contrário deverá seguir a realização da partida.

• **Sair do jogo/Perda de conexão intencional:** Um jogador perder a conexão com o jogo/deixar um jogo intencionalmente sem prévia autorização dos organizadores do campeonato. O jogador poderá ser julgado pelos responsáveis do campeonato. Nessa situação, o jogo continuará sem interrupções.

• **Problema com o servidor:** Múltiplos jogadores perdendo conexão devido a um problema no servidor. A partida será reiniciada, mantendo mesmos banimentos e champions selecionados, bem como feitiços de invocador.

• **Restart:** O jogo poderá ser reiniciado em caso de falha de conexão ou de hardware por parte de qualquer um dos jogadores da partida, o jogo deverá ser criado como Draft Pick e seguir os mesmos banimentos e escolhas de campeões do jogo antes de ser reiniciado.

## 6. PROIBIÇÕES

• Ofender a equipe adversária;

- Ofender os organizadores do evento;
- Uso de qualquer programa malicioso;
- Deixar o oponente vencer uma partida intencionalmente.