

JOGOS ELETRÔNICOS DO INSTITUTO FEDERAL DE ALGOAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO



LEAGUE OF LEGENDS

DE 21 A 02 DE JULHO DE 2021

Edição 2021

ÍNDICE

1 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....	2
2 DA COMPOSIÇÃO DA EQUIPE.....	2
3 DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO.....	3
4 DO SISTEMA DE DISPUTA.....	3
5 DA COMUNICAÇÃO COM OS ESTUDANTES-ATLETAS DE LOL.....	4
6 DAS CONDIÇÕES PRÉ-PARTIDA.....	4
7 DAS CONDIÇÕES DURANTE A SELEÇÃO DE CAMPEÕES.....	4
8 DAS REGRAS DURANTE A PARTIDA.....	5
9 DISPOSIÇÕES FINAIS.....	5
10 ANEXO I – LISTA DE PROIBIÇÕES DE SKINS DE CAMPEÕES PARA O LEAGUE OF LEGENDS.....	6

1 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade *League of Legends* da competição intitulada eJIFAL GAMES 2021, que acontecerá de forma remota (*online*) no Brasil, organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade *League of Legends*.

Art. 2º - Todos os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações.

§1º - Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

§2º - Os estudantes-atletas devem:

I - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

II - Possuir uma conta do jogo *League of Legends*, e da plataforma *Battlefy* em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

III - Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa *Riot Games*, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida;

IV - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

Art. 3º - Durante esta competição haverá um ou mais juízes responsáveis pelas partidas, que poderão conferir a identidade dos estudantes-atletas, caso julgue necessário.

Art. 4º - Ficará a critério da arbitragem as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas, podendo o fato ser reportado à Comissão Disciplinar para consequências maiores.

2 DA COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

Art. 5º - Cada equipe deve ser composta por integrantes do mesmo *Campus*. A equipe deverá possuir a seguinte formatação:

- Obrigatoriamente 05 (cinco) estudantes-atletas titulares;
- Facultativamente, 5 (cinco) reservas.

PARÁGRAFO ÚNICO - Devido às características únicas de função de cada integrante na partida (atirador, suporte, selva, meio e topo), é recomendável que a seleção dos reservas siga os mesmos preceitos da seleção dos titulares.

Art. 6º - Cada equipe poderá ser inteiramente feminina, masculina ou mista.

Art. 7º - O nome da equipe será a sigla decidida por seis membros e informada no ato da inscrição da equipe. O nome não poderá ser ofensivo, discriminatório ou conter linguagem imprópria.

Art. 8º - O nome de invocador dos estudantes-atletas não poderão ser ofensivos, discriminatórios ou conter linguagem imprópria.

§1º - Tais ocorrências serão avaliadas pelo Coordenador de Modalidade e poderão ser penalizadas.

§2º - Os *nicknames* deverão permanecer os mesmos desde o ato da inscrição até o final do evento.

§3º - Os estudantes-atletas deverão utilizar as suas próprias contas para a competição;

3 DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO

Art. 9º - Serão adotadas as seguintes configurações para todas as partidas:

I - Mapa: *Summoner's Rift*;

II - Formato 5v5 (cinco jogadores em cada equipe);

III - Definição do Lado do Mapa: Sorteio;

IV - Tipo de partida: competitivo;

V - Parâmetros contabilizados: tempo para a vitória (com a destruição do *Nexus*);

VI - Permitir Espectadores: Todos;

VII - Servidor: Brasileiro;

VIII - Chat/Canal de voz: *Discord*;

IX - Programa Gerenciador do Torneio: *Battlefy*;

1. Os nomes de invocador de todos os estudantes-atletas registrados no *Battlefy* deverão ser exatamente os mesmos que aqueles constantes do cliente do jogo (*League of Legends*).

Art. 10º - Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento, antes ou durante uma partida, caso existam *bugs* conhecidos com Campeões, *Skins*, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da Coordenação da Modalidade;

Art. 11º - A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão;

Art. 12º - Cada participante terá 10 (dez) minutos para realizar suas configurações, na qual deverá garantir a qualidade do equipamento, conectar e calibrar os periféricos, garantir o funcionamento do sistema de chat de voz;

§1º - Runas e talentos vão ser configurados durante a fase de escolha e banimento dos campeões.

§2º - Após todos os 10 (dez) estudantes-atletas em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais alterá-las e nem entrar em jogos de aquecimento.

4 DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 13º - O sistema de competição será divulgado após a homologação das equipes inscritas e será escolhido exclusivamente pela Coordenação da modalidade *League of Legends* em publicação específica para esse fim.

5 DA COMUNICAÇÃO COM OS ESTUDANTES-ATLETAS DE LOL

Art. 14º - A Organização do torneio fornecerá um servidor no aplicativo *Discord*.

§1º - O link para o servidor é: <https://discord.gg/eJDA9JcUPh>

§2º - Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site: <https://discord.com/brand-new> para PC ou <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.discord> para dispositivos Android.

§3º - Todos os jogadores deverão participar do servidor fornecido.

§4º - O nome de usuário e apelido no servidor deverá ser o nome completo do participante.

§5º - As equipes deverão utilizar os canais do servidor para seu *chat* de voz durante as partidas.

§6º - Os canais de voz poderão ser monitorados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

“Art. 15º - Durante o momento da partida, não será permitida a comunicação entre equipes, exceto pelo uso de ‘emotes’ disponíveis na plataforma.”

6 DAS CONDIÇÕES PRÉ-PARTIDA

Art. 16º - Todos os estudantes-atletas e técnicos deverão estar no servidor do Discord 15 minutos antes do início das rodadas do dia.

Art. 17º - Os estudantes-atletas deverão realizar o *check-in* no *Battlefy* da competição, com 30 (trinta) minutos de antecedência para que se possa começar uma sessão de partida;

Art. 18º - A presença dos jogadores é de total responsabilidade da equipe.

Art. 19º - As equipes terão 10 (dez) minutos para que todos os cinco jogadores estejam presentes, caso contrário, o time que não apresentar todos os membros sofrerá derrota por WO.

Art. 20º - Nos confrontos em que o vitorioso seja decidido em melhor de três partidas, as mesmas ocorrerão consecutivamente, com intervalo de 10 (dez) minutos entre as partidas.

Art. 21º - É possível a substituição de jogadores de uma partida para a outra.

7 DAS CONDIÇÕES DURANTE A SELEÇÃO DE CAMPEÕES

Art. 22º - Durante a seleção de campeões, os técnicos das equipes poderão permanecer no canal de voz para auxiliar nas composições e estratégias.

Art. 23º - Assim que a partida iniciar, a comunicação com os técnicos deverá ser finalizada.

Art. 24º - Caso um jogador escolha o campeão errado, o saguão NÃO será refeito.

Art. 25º - Em caso de *bugs* durante a seleção de campeões, o saguão será refeito repetindo os banimentos e campeões selecionados até então.

Art. 26º - Considerando que algumas *skins* podem apresentar *bugs* capazes de alterar o comportamento do Campeão, gerando alguma vantagem indevida, fica proibido o uso das *skins* constantes na Lista de Proibições de *Skins* de Campeões para o *League of Legends* (Anexo I).

Art. 27º - A Organização poderá adicionar, em Boletins Oficiais no site do evento, novas proibições de *skins*, caso surjam novos *bugs* conhecidos com os Campeões.

8 DAS REGRAS DURANTE A PARTIDA

Art. 28º - As equipes deverão utilizar os canais de voz do servidor do *Discord*, fornecido pela Organização, durante as partidas.

Art. 29º - Os técnicos das equipes NÃO deverão manter comunicação com os jogadores durante a partida.

Art. 30º - Em caso de falhas técnicas (desconexão, *hardware* e periféricos) cada equipe terá direito a um total de 10 (dez) minutos (contínuos ou fracionados) de pause para realizar sua devida manutenção.

§1º -Este pause NÃO poderá ser somado aos 10 minutos do início da partida.

§2º - Após o tempo decorrido a equipe deverá continuar a partida, caso contrário sofrerá derrota por WO.

Art. 31º - Durante as partidas, o CHAT DE TEXTO deverá ser utilizado única e somente para avisos e pedidos de *pause*;

Art. 32º - Ambas as equipes são responsáveis por reportar o resultado das partidas (vitorioso e o tempo para a vitória), cabendo às mesmas fornecer provas no formato de mídia (*screenshots* ou vídeos) do resultado reportado;

9 DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 33º - Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos documentos disponibilizados na [Página Oficial do Evento](#).

Art. 34º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade *League of Legends*, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções, contrariar o Regulamento Geral.

10 ANEXO I – LISTA DE PROIBIÇÕES DE SKINS DE CAMPEÕES PARA O LEAGUE OF LEGENDS.

Considerando que algumas skins podem apresentar bugs capazes de alterar o comportamento do Campeão, gerando alguma vantagem indevida, fica proibido o uso das seguintes skins durante a competição:

1. Anivia: Gelo sombrio
2. Annie: Gótica
3. Aurelion Sol: Mech
4. Corki: Asas do dragão
5. Ezreal: Pulsefire
6. Ezreal: Fliperama
7. Fizz: Supergaláctico
8. Fizz: Doguinho
9. Gragas: Vândalo
10. Heimerdinger: Treinador de Dragões
11. Jayce: Esquecido
12. Karma: Estrela Negra
13. Kayle: Pentakayle
14. Kennen: Infernal
15. Kindred: Supergalácticos
16. Kog'Maw: Leão Chinês
17. Kog'Maw: Máquina de Combate
18. Kog'Maw: Hextech
19. Lux: Elementalista
20. Malphite: Barca de Ferro
21. Malzahar: Chefão
22. Nautilus: AstroNautilus
23. Neeko: Inverno Mágico
24. Nidalee: Caçadora de Cabeças
25. Nidalee: Desafiante
26. Nunu: Zumbi
27. Rakan: Queridinho
28. Renekton: Curtindo o Verão
29. Rek'Sai: Curtindo o Verão
30. Rengar: Mech
31. Shaco: Goseong
32. Shyvana: Garras-de-Crânio
33. Shyvana: Chamas Negras
34. Sivir: Caçadora
35. Sona: DJ
36. Syndra: Justiceira
37. Syndra: Atlante
38. Syndra: Dama de Ouros
39. Syndra: Guardiã Estelar
40. Syndra: Curtindo o Verão
41. Syndra: Dia Nevado
42. Varus: Arco Celeste
43. Veigar: Chefão Final
44. Viktor: Criador
45. Vladimir: Águas Sombrias
46. Vladimir: Ladrão de Almas
47. Vladimir: Emissário da Escuridão
48. Ziggs: Chefão