



INSTITUTO FEDERAL | Campus
Alagoas | Palmeira dos Índios

JOGOS INTERNOS 2018

BOLETIM GERAL

JOGOS INTERNOS 2018 - PROGRAMAÇÃO

MODALIDADES	SEGUNDA - 09.07		TERÇA - 10.07		QUARTA - 11.07		QUINTA - 12.07		SEXTA - 13.07		SÁBADO - 14.07
	Manhã	Tarde	Manhã	Tarde	Manhã	Tarde	Manhã	Tarde	Manhã	Tarde	Manhã
	9h00	15h00	7h00	13h00	8h50	15h30	7h00	13h00			07h30
Atletismo	Final	Final									
Circuito de Atividades					Final	Final					
Futebol Feminino								Finais			Finais
Futebol Masculino							Class.	Class.	Class.	Class.	Finais
Pião					Final	Final					
Queimado Feminino							Class.	Class.			Finais
Queimado Masculino					Class.	Class.					Finais
Rouba-bandeira	Class.	Class.									Finais
Vôlei Feminino			Class.	Class.							Finais
Vôlei Masculino			Class.	Class.							Finais
Xadrez			Final	Final							
Ximbra					Final	Final					
Encerramento e Premiação - Banda a confirmar											Encerramento

JOGOS INTERNOS 2018 - HORÁRIO DE AULAS E JOGOS

	SEGUNDA - 09.07	TERÇA - 10.07	QUARTA - 11.07	QUINTA - 12.07	SEXTA - 13.07
211	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
212	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
213	Aula até 9h30	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
214	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Aula a partir de 9h50
411	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
412	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
413	Aula até 9h30	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
414	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Aula a partir de 9h50
511	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
512	Aula até 8h40	AULA NORMAL	Aula até 8h40	Jogos	Aula a partir de 9h50
513	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL
514	Aula até 9h30	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL
221	Aula até 14h40	AULA NORMAL	Aula até 15h30	Jogos	Jogos
222	Aula até 14h40	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Jogos
223	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL
224	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Jogos
421	Aula até 14h40	AULA NORMAL	Aula até 15h30	Jogos	Jogos
422	Aula até 14h40	AULA NORMAL	Aula até 15h30	Jogos	Jogos
423	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Jogos
424	Aula até 14h40	AULA NORMAL	AULA NORMAL	Jogos	Jogos
521	Aula até 14h40	AULA NORMAL	Aula até 15h30	Jogos	Jogos
522	Aula até 14h40	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL
523	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL
524	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL	AULA NORMAL

INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS
SETOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – JOGOS INTERNOS 2018

ROUBA-BANDEIRA

DISTRIBUIÇÃO DAS CHAVES:

Chave A – MAT	Chave B – MAT	Chave C – MAT	Chave A – VESP	Chave B - VESP
1. 211	1. 212	1. 213	1. 221	1. 222
2. 411-1 (Isadora)	2. 412	2. 411-2 (Ana Maria)	2. 421	2. 522
3. 511	3. 512	3. 413	3. 521	3. 422
		4. 514		4. 424

TABELA DE JOGOS – LOCAL: CAMPO DE FUTEBOL

Jg	Data	Sexo	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Chave	Fase
01	09.07	Misto	09h00	211	X	511	A	Class.
02	09.07	Misto		212	X	512	B	Class.
03	09.07	Misto		213	X	514	C	Class.
04	09.07	Misto		413	X	411-2	C	Class.
05	09.07	Misto		511	X	411-1	A	Class.
06	09.07	Misto		512	X	412	B	Class.
07	09.07	Misto		213	X	413	C	Class.
08	09.07	Misto		411-2	X	514	C	Class.
09	09.07	Misto		411-1	X	211	A	Class.
10	09.07	Misto		412	X	212	B	Class.
11	09.07	Misto		411-2	X	213	C	Class.
12	09.07	Misto		514	X	413	C	Class.
13	09.07	Misto		1º A	X	Melhor 2º		SF (Mat)
14	09.07	Misto		1º B	X	1º C		SF (Mat)
15	09.07	Misto		Venc. 13	X	Venc. 14		Final (Mat)
16	09.07	Misto	15h00	222	X	424	B	Class.
17	09.07	Misto		422	X	522	B	Class.
18	09.07	Misto		221	X	521	A	Class.
19	09.07	Misto		422	X	222	B	Class.
20	09.07	Misto		522	X	424	B	Class.
21	09.07	Misto		521	X	421	A	Class.
22	09.07	Misto		522	X	222	B	Class.
23	09.07	Misto		424	X	422	B	Class.
24	09.07	Misto		421	X	221	A	Class.
25	09.07	Misto		1º A	X	2º B		SF (Vesp)
26	09.07	Misto		1º B	X	2º A		SF (Vesp)
27	09.07	Misto		Venc. 25	X	Venc. 26		Final (Vesp)
28	14.07	Misto	07h30	Perd. 15	X	Perd. 27		3º/4º
29	14.07	Misto		Venc. 15	X	Venc. 27		Final

INFORMAÇÕES ROUBA-BANDEIRA (CAMPO DE FUTEBOL):

- A competição utilizará o seguinte regulamento: não pode puxar pela perna; não pode correr por fora da marcação; sempre que for pego com a bandeira, ela deve voltar para sua zona inicial;
- **As equipes serão compostas de 20 (vinte) atletas, podendo começar o jogo com o limite mínimo de 10 (dez) atletas. Não será computado ponto por número diferente de participantes, apenas a vantagem de ter maior número de pessoas. Os reservas podem entrar apenas antes do jogo começar;**
- Depois de começada a partida, nenhum atleta que chegou atrasado poderá entrar no jogo;
- **Os jogos serão disputados em dez minutos;**
- Para fins de classificação, vitória = 2 pontos e derrota = 0 pontos;
- **Em caso de nenhuma equipe conseguir roubar a bandeira adversária dentro do tempo estipulado, vencerá quem tiver maior número de competidores não capturados;**
- Em caso de empate no número de competidores não capturados, será dado o tempo de 2 minutos para o desempate;
- **A cada minuto, ambas as equipes precisam fazer ataques. Aquela que não o fizer, perderá um membro a ser capturado na metade do campo adversário;**
- Em caso de empate na fase final de classificação, será utilizado quem roubou a bandeira em menos tempo ou quem teve menos adversários capturados, nesta ordem;
- **O torneio contará com 17 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã (10 equipes), e outro torneio pela tarde (7 equipes). No torneio da manhã, classificam-se para a semifinal o 1º lugar de cada grupo e o melhor 2º lugar entre os três grupos; seguindo-se de semifinal (1º A x melhor 2º / 1º B x 1º C) e final do turno. No torneio da tarde classificam-se para a semifinal as duas melhores equipes de cada chave (1ºA x 2ºB / 1ºB x 2ºA) seguindo-se da final do turno. Os vencedores das finais dos turnos enfrentam-se no sábado (14.07) para definir o campeão dos jogos, enquanto que os perdedores disputam o bronze;**
- Os jogos acontecerão na sequência colocada na tabela e apenas o primeiro tem horário determinado. Os demais, mesmo que aconteçam WxO seguirão a ordem estabelecida. Não haverá espera por nenhum atleta, portanto, todos os competidores deverão chegar no horário de início do primeiro jogo;
- **Em caso de WxO será determinado que a equipe vencedora roubou a bandeira em 1 minuto.**
- Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS
SETOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – JOGOS INTERNOS 2018

VOLEIBOL DE AREIA

DISTRIBUIÇÃO DAS CHAVES:

A (MAT) Masc	B (MAT) Masc	C (MAT) Masc	A (Vesp) Masc	B (Vesp) Masc	U (Mat) Fem	U (Vesp) Fem
1. 211	1. 212	1. 213	1. 221	1. 222	1. 211	1. 221
2. 411-1 (Lucas)	2. 411-2 (Gustavo)	2. 514	2. 424	2. 422	2. 212	2. 421
3. 511	3. 412	3. 413	3. 521	3. 522	3. 413	3. 424
	4. 512	4. 414				

TABELA DE JOGOS – LOCAL: QUADRA DE VOLEIBOL DE AREIA

Jg	Data	Sexo	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Chave	Fase
01	10.07	Masc	07h00	212	X	512	B	Class.
02	10.07	Masc		412	X	411-2	B	Class.
03	10.07	Masc		211	X	511	A	Class.
04	10.07	Masc		213	X	414	C	Class.
05	10.07	Masc		413	X	214	C	Class.
06	10.07	Fem		211	X	413	U	Class.
07	10.07	Masc		212	X	412	B	Class.
08	10.07	Masc		411-2	X	512	B	Class.
09	10.07	Masc		511	X	411-1	A	Class.
10	10.07	Masc		213	X	413	C	Class.
11	10.07	Masc		214	X	414	C	Class.
12	10.07	Fem		413	X	212	U	Class.
13	10.07	Masc		411-2	X	212	B	Class.
14	10.07	Masc		512	X	412	B	Class.
15	10.07	Masc		411-1	X	211	A	Class.
16	10.07	Masc		214	X	213	C	Class.
17	10.07	Masc		414	X	413	C	Class.
18	10.07	Fem		212	X	211	U	Class.
19	10.07	Masc		1º A	X	Melhor 2º		SF (Mat)
20	10.07	Masc		1º B	X	1º C		SF (Mat)
21	10.07	Masc		Venc. 19	X	Venc. 20		Final (Mat)
22	10.07	Masc	13h00	221	X	521	A	Class.
23	10.07	Masc		222	X	522	B	Class.
24	10.07	Fem		221	X	424	U	Class.
25	10.07	Masc		521	X	424	A	Class.
26	10.07	Masc		522	X	422	B	Class.
27	10.07	Fem		424	X	421	U	Class.

28	10.07	Masc		424	X	221	A	Class.
29	10.07	Masc		422	X	222	B	Class.
30	10.07	Fem		421	X	221	U	Class.
31	10.07	Masc		1º A	X	2º B		SF (Vesp)
32	10.07	Masc		1º B	X	2º A		SF (Vesp)
33	10.07	Masc		Venc. 31	X	Venc. 32		Final (Vesp)
34	14.07	Fem	08h00	2º Mat	X	2º Vesp		3º/4º
35	14.07	Fem		1º Mat	X	1º Vesp		Final
36	14.07	Masc		Perd. 21	X	Perd. 33		3º/4º
37	14.07	Masc		Venc. 21	X	Venc. 33		Final

INFORMAÇÕES VOLEIBOL DE AREIA (QUADRA DE VOLEIBOL DE AREIA):

- A competição seguirá as regras oficiais do voleibol de areia (não pode recepcionar de toque, rigor nos dois toques, não pode fazer largada de quadra – empurrando a bola);
- **Os jogos serão disputados em um set único de 21 pontos, tendo troca de quadra apenas quando uma das equipes alcançar o 11º ponto;**
- Para fins de classificação, vitória = 2 pontos e derrota = 0 pontos;
- **Em caso de empate na fase final de classificação, utilizar-se-ão os seguintes critérios para desempate: I) maior saldo de pontos (pontos marcados-pontos sofridos) nos jogos; II) maior número de pontos marcados nos jogos; III) menor número de pontos sofridos nos jogos.**
- Para definição do melhor 2º lugar, será eliminado o pior resultado da equipe segunda colocada das chaves B e C e serão seguidos os seguintes critérios: I) maior número de pontos ganhos; II) maior saldo de pontos (pontos marcados-pontos sofridos) nos jogos; III) maior número de pontos marcados nos jogos; IV) menor número de pontos sofridos nos jogos.
- **O torneio masculino contará com 17 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã (11 equipes), e outro torneio pela tarde (6 equipes). No torneio da manhã, classificam-se para a semifinal o 1º lugar de cada grupo e o melhor 2º lugar entre os três grupos; seguindo-se de semifinal (1º A x melhor 2º / 1º B x 1º C) e final do turno. No torneio da tarde classificam-se para a semifinal as duas melhores equipes de cada chave (1ºA x 2ºB / 1ºB x 2ºA) seguindo-se da final do turno. Os vencedores das finais dos turnos enfrentam-se no sábado (14.07) para definir o campeão dos jogos, enquanto que os perdedores disputam o bronze;**
- O torneio feminino contará com 6 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã e outro à tarde, nos quais as equipes farão rodízio simples (jogam entre si) nos turnos. O primeiro lugar de cada turno faz a final, enquanto que o segundo lugar de cada turno disputará a medalha de bronze;
- A equipe que não estiver com os quatro atletas prontos na hora do jogo será declarada perdedora por WxO;
- **A equipe que vencer por WxO receberá os pontos correspondentes ao jogo e será considerado o placar de 21x0;**
- Os jogos acontecerão na sequência colocada na tabela e apenas o primeiro tem horário determinado. Os demais, mesmo que aconteçam WxO seguirão a ordem estabelecida. Não haverá espera por nenhum atleta, portanto, todos os competidores deverão chegar no horário de início do primeiro jogo;
- **Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.**

INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS
SETOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – JOGOS INTERNOS 2018

QUEIMADO

DISTRIBUIÇÃO DAS CHAVES:

A (MAT) Masc	B (MAT) Masc	U (VESP) Masc	A (Mat) Fem	B (Mat) Fem	U (Mat) Fem	U (Vesp) Fem
1. 211	1. 212	1. 221	1. 211	1. 212	1. 221	1. 222
2. 213	2. 412	2. 421	2. 213	2. 514	2. 421	2. 522
3. 411	3. 413	3. 422	3. 411	3. 413	3. 521	3. 422
4. 511	4. 512	4. 521	4. 511	4. 512		4. 424

TABELA DE JOGOS – LOCAL: QUADRA DE VOLEIBOL DE AREIA

Jg	Data	Sexo	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Chave	Fase
01	11.07	Masc	8h50	211	X	511	A	Class.
02	11.07	Masc		411	X	213	A	Class.
03	11.07	Masc		212	X	512	B	Class.
04	11.07	Masc		413	X	412	B	Class.
05	11.07	Masc		211	X	411	A	Class.
06	11.07	Masc		213	X	511	A	Class.
07	11.07	Masc		212	X	413	B	Class.
08	11.07	Masc		412	X	512	B	Class.
09	11.07	Masc		213	X	211	A	Class.
10	11.07	Masc		511	X	411	A	Class.
11	11.07	Masc		412	X	212	B	Class.
12	11.07	Masc		512	X	413	B	Class.
13	11.07	Masc		1º A	X	2º B		SF (Mat)
14	11.07	Masc		1º B	X	2º A		SF (Mat)
15	11.07	Masc		Venc. 13	X	Venc. 14		Final (Mat)
16	11.07	Masc	15h30	221	X	521	U	Class.
17	11.07	Masc		422	X	421	U	Class.
18	11.07	Masc		221	X	422	U	Class.
19	11.07	Masc		421	X	422	U	Class.
20	11.07	Masc		421	X	221	U	Class.
21	11.07	Masc		521	X	422	U	Class.
22	14.07	Masc	09h30	Perd. 15	X	2º Vesp		3º/4º
23	14.07	Masc		Venc. 15	X	1º Vesp		Final
24	12.07	Fem	7h00	211	X	511	A	Class.
25	12.07	Fem		411	X	213	A	Class.
26	12.07	Fem		212	X	512	B	Class.
27	12.07	Fem		413	X	514	B	Class.
28	12.07	Fem		211	X	411	A	Class.

29	12.07	Fem		213	X	511	A	Class.
30	12.07	Fem		212	X	413	B	Class.
31	12.07	Fem		514	X	512	B	Class.
32	12.07	Fem		213	X	211	A	Class.
33	12.07	Fem		511	X	411	A	Class.
34	12.07	Fem		514	X	212	B	Class.
35	12.07	Fem		512	X	413	B	Class.
36	12.07	Fem		1º A	X	2º B		SF (Mat)
37	12.07	Fem		1º B	X	2º A		SF (Mat)
38	12.07	Fem		Venc. 36	X	Venc. 37		Final (Mat)
39	12.07	Fem	13h00	222	X	424	B	Class.
40	12.07	Fem		422	X	522	B	Class.
41	12.07	Fem		221	X	521	A	Class.
42	12.07	Fem		422	X	222	B	Class.
43	12.07	Fem		522	X	424	B	Class.
44	12.07	Fem		521	X	421	A	Class.
45	12.07	Fem		522	X	222	B	Class.
46	12.07	Fem		424	X	422	B	Class.
47	12.07	Fem		421	X	221	A	Class.
48	12.07	Fem		1º A	X	2º B		SF (Vesp)
49	12.07	Fem		1º B	X	2º A		SF (Vesp)
50	12.07	Fem		Venc. 48	X	Venc. 49		Final (Mat)
51	14.07	Fem	09h00	Perd. 38	X	Perd. 50		3º/4º
52	14.07	Fem		Venc. 38	X	Venc. 50		Final

INFORMAÇÕES QUEIMADO (QUADRA DE VOLEIBOL DE AREIA):

- A competição utilizará o seguinte regulamento: pode queimar em qualquer parte do corpo; o atleta que segurar a bola antes dela cair no chão não estará queimado e poderá salvar o colega, caso a bola tenha batido nele; qualquer atleta que sair da área para se livrar da bola estará automaticamente queimado; se “combinar” mais de três vezes consecutivas, perde a posse de bola; a bola que sair nas laterais é da equipe que pegar primeiro, e a que sair no fundo, é da equipe que estiver ocupando o espaço;
- **As equipes serão compostas de 10 (dez) atletas, podendo começar o jogo com o limite mínimo de 5 (cinco) atletas. A cada atleta a menos, será dado um ponto para a equipe adversária. Os reservas podem entrar antes do jogo ser iniciado;**
- Depois de começada a partida, nenhum atleta que chegou atrasado poderá entrar no jogo;
- **Os jogos serão disputados em dez minutos;**
- Para fins de classificação, vitória = 2 pontos e derrota = 0 pontos;
- **Em caso de empate ao final do jogo, a partida continuará e o vencedor será aquele que conseguir queimar primeiro um adversário;**
- Em caso de empate na fase final de classificação, utilizar-se-á o saldo de “queimado” para a decisão da colocação;
- **O torneio masculino contará com 12 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã (8 equipes), e outro torneio pela tarde (4 equipes). No torneio da manhã, classificam-se para a semifinal as duas melhores equipes de cada chave (1ºA x 2ºB / 1ºB x 2ºA) seguindo-se da final do turno. No**

- torneio da tarde as equipes jogam entre si. Os vencedores das finais dos turnos enfrentam-se no sábado (14.07) para definir o campeão dos jogos, enquanto que os perdedores disputam o bronze;**
- O torneio feminino contará com 15 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã (8 equipes), e outro torneio pela tarde (7 equipes). Em ambos os torneios, classificam-se para a semifinal as duas melhores equipes de cada chave (1^ªA x 2^ªB / 1^ªB x 2^ªA) seguindo-se da final do turno. Os vencedores das finais dos turnos enfrentam-se no sábado (14.07) para definir o campeão dos jogos, enquanto que os perdedores disputam o bronze;
 - **Os jogos acontecerão na sequência colocada na tabela e apenas o primeiro tem horário determinado. Os demais, mesmo que aconteçam WxO seguirão a ordem estabelecida. Não haverá espera por nenhum atleta, portanto, todos os competidores deverão chegar no horário de início do primeiro jogo;**
 - A equipe que vencer por WxO terá 2 pontos e o placar de 10x0;
 - **Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.**

INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS
SETOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – JOGOS INTERNOS 2018

FUTEBOL DE 7 - CAMPO

DISTRIBUIÇÃO DAS CHAVES:

A (MAT)	B (MAT)	C (MAT)	A (VESP)	B (VESP)	Chave U - Feminino
1. 211	1. 212	1. 213	1. 221	1. 222	1. 212
2. 411	2. 412	2. 214	2. 421	2. 224	2. 421
3. 511	3. 512	3. 413	3. 423	3. 422	3. 424
		4. 414	4. 521	4. 424	

TABELA DE JOGOS - LOCAL: CAMPO DE FUTEBOL

Jg	Data	Sexo	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Chave	Fase
01	12.07	Masc	07h00	213	X	414	C	Class.
02	12.07	Masc		413	X	214	C	Class.
03	12.07	Masc		211	X	511	A	Class.
04	12.07	Masc		212	X	512	B	Class.
05	12.07	Masc		213	X	413	C	Class.
06	12.07	Masc		214	X	414	C	Class.
07	12.07	Masc		511	X	411	A	Class.
08	12.07	Masc		512	X	412	B	Class.
09	12.07	Masc		214	X	213	C	Class.
10	12.07	Masc		414	X	413	C	Class.
11	12.07	Masc	13h00	221	X	521	A	Class.
12	12.07	Masc		423	X	421	A	Class.
13	12.07	Masc		222	X	424	B	Class.
14	12.07	Masc		422	X	224	B	Class.
15	12.07	Masc		221	X	423	A	Class.
16	12.07	Masc		421	X	521	A	Class.
17	12.07	Masc		422	X	222	B	Class.
18	12.07	Masc		224	X	424	B	Class.
19	12.07	Fem		421	X	424	U	Final
20	13.07	Masc	07h30	411	X	211	A	Class.
21	13.07	Masc		412	X	212	B	Class.
22	13.07	Masc		1º A	X	Melhor 2º		SF (Mat)
23	13.07	Masc		1º B	X	1º C		SF (Mat)
24	13.07	Masc		Venc. 22	X	Venc. 23		Final (Mat)
25	13.07	Masc	13h00	421	X	221	A	Class.
26	13.07	Masc		521	X	423	A	Class.
27	13.07	Masc		224	X	222	B	Class.
28	13.07	Masc		424	X	422	B	Class.
29	13.07	Masc		1º A	X	2º B		SF (Vesp)

30	13.07	Masc		1º B	X		2º A		SF (Vesp)
31	13.07	Masc		Venc. 29	X		Venc. 30		Final (Vesp)
32	14.07	Fem	08h00	212	X		421	U	Final
33	14.07	Masc		Perd. 24	X		Perd. 31		3º/4º
34	14.07	Masc		Venc. 24	X		Venc. 31		Final
35	14.07	Fem		424	X		212	U	Final

INFORMAÇÕES FUTEBOL DE 7 – CAMPO (CAMPO DE FUTEBOL):

1. A competição seguirá as regras oficiais do futebol, com exceção das substituições, que serão ilimitadas. No entanto, um jogador que sair não pode retornar ao campo.
2. **Os jogos serão disputados em dois tempos de 12 minutos, com 2 minutos de intervalo ou com o placar de 2 gols para uma equipe (se uma equipe vencer por 2x0 ou 2x1, o jogo acaba antes do tempo mencionado);**
3. Nenhum jogo poderá terminar empatado. Assim, caso haja empate ao final do tempo normal, haverá cobrança de penalidades máximas (1x1), até que seja definido o vencedor;
4. **A equipe que não estiver com o número mínimo de 6 atletas para o início do jogo (goleiro e cinco jogadores) perderá o jogo por WxO, no qual será computada vitória (3 pontos) por 2x0 para a equipe que comparecer;**
5. Os jogos acontecerão na sequência colocada na tabela e apenas o primeiro tem horário determinado. Os demais, mesmo que aconteçam WxO seguirão a ordem estabelecida. Não haverá espera por nenhum atleta, portanto, todos os competidores deverão chegar no horário de início do primeiro jogo;
6. **O torneio masculino contará com 18 equipes, sendo disputado um torneio pela manhã (10 equipes), e outro torneio pela tarde (8 equipes).. No torneio da manhã, classificam-se para a semifinal o 1º lugar de cada grupo e o melhor 2º lugar entre os três grupos; seguindo-se de semifinal (1º A x melhor 2º / 1º B x 1º C) e final do turno. No torneio da tarde classificam-se para a semifinal as duas melhores equipes de cada chave (1ºA x 2ºB / 1ºB x 2ºA) seguindo-se da final do turno. Os vencedores das finais dos turnos enfrentam-se no sábado (14.07) para definir o campeão dos jogos, enquanto que os perdedores disputam o bronze;**
7. O torneio feminino acontecerá em fase única entre as 3 equipes, jogando todas contra todas e não havendo finais, sendo utilizados os critérios do item 9 para desempate, caso necessário;
8. **Para fins de classificação, vitória = 3 pontos e derrota = 0 pontos;**
9. Em caso de empate em número de pontos na fase final de classificação, utilizar-se-ão os seguintes critérios: I) maior saldo de gols (conta os feitos de penalidade máxima também); II) maior número de gols marcados; III) menor número de gols sofridos; IV) menor número de cartões vermelhos; V) menor número de cartões amarelos.
10. **Para definição do melhor 2º lugar, será eliminado o pior resultado da equipe segunda colocada da chave C e serão seguidos os seguintes critérios: I) maior número de pontos; II) maior saldo de gols (conta os feitos de penalidade máxima também); III) maior número de gols marcados; IV) menor número de gols sofridos; V) menor número de cartões vermelhos; VI) menor número de cartões amarelos.**
11. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS
CAMPUS PALMEIRA DOS ÍNDIOS
SETOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – JOGOS INTERNOS 2018

ATLETISMO

INFORMAÇÕES:

- Todos os alunos inscritos deverão comparecer na pista de atletismo do campus, na segunda-feira (09.07), no horário disposto na Programação Geral;
- **Todas as corridas serão feitas individualmente (chance única) e o campeão será definido pelo menor tempo. O salto em distância e o arremesso de peso também serão feitos individualmente (3 chances) e os vencedores serão aqueles que conseguirem a maior distância.**
- A competição será entre turnos, ou seja, todos competem com todos, mas disputam no seu horário de estudo;

XIMBRA, PIÃO, CIRCUITO DE ATIVIDADES

INFORMAÇÕES:

- Todos os alunos inscritos deverão comparecer na parte esportiva do campus, na quarta-feira (11.07), no horário disposto na Programação Geral;
- **As orientações e o regulamento serão explicados na hora da competição.**

XADREZ

INFORMAÇÕES:

- Todos os alunos inscritos deverão comparecer ao auditório na terça-feira (10.07), no horário disposto na Programação Geral;
- **As orientações e o regulamento serão explicados na hora da competição.**

AULAS

INFORMAÇÕES:

- Observem o quadro específico de horário de aulas na semana;
- **Na terça-feira e no horário do Atletismo, os docentes receberão relação dos alunos que estão participando de atividades ligadas aos Jogos Internos naquele dia e horário.**

ENCERRAMENTO

INFORMAÇÕES:

- No sábado 14.07 teremos encerramento com DJ, numa organização da turma 413.