

GINCANA



CAMPUS IFAL PALMEIRA DOS ÍNDIOS

TEMA

Gincana de celebração dos 30 anos do campus

PÚBLICO

Discentes dos Cursos Técnicos Integrados, Subsequente e Superiores

DATA DE REALIZAÇÃO:

25/08/2023

RESULTADOS ESPERADOS

A integração dos participantes, o aprendizado com as provas aplicadas e a contribuição junto à sociedade com o cumprimento da Tarefa de doação de produtos de limpeza (água sanitária - unidade em litro, sabão em pó - unidade em kg e desinfetante - unidade em litro).

REGULAMENTO

GINCANA DE CELEBRAÇÃO DOS 30 ANOS DO CAMPUS

A Gincana de Celebração dos 30 Anos do Campus Palmeira dos Índios tem como objetivo promover a integração, diversão e espírito de equipe entre os/as alunos/as dos cursos técnicos e superiores. A gincana será realizada em comemoração ao aniversário do *campus*, visando proporcionar momentos memoráveis e estimular a participação ativa de todos os estudantes.

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

Este documento dispõe sobre os critérios e

regulamentação da **Gincana de celebração dos 30 anos** a ser realizada no dia 25 de agosto de 2023, turno matutino, podendo se estender ao turno vespertino.

1.1 Este regulamento será publicado no *site* oficial do *campus* e em redes sociais para que todos os envolvidos tenham ciência.

1.2 Todas as pessoas que participarem do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento.

1.3 Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade, com o apoio imperioso das equipes.

1.4 É de responsabilidade do/a líder da equipe, a ampla divulgação junto às/aos integrantes do grupo;

1.5 O regulamento desta gincana deverá ser lido por todos os líderes na presença da equipe coordenadora e posteriormente assinado, como forma de afirmação e concordância de todos aos critérios estabelecidos.

1.6 Ao concordarem com este regulamento as equipes se comprometem a cumprir todos os critérios deste regulamento, havendo discordância, caberá a equipe coordenadora aplicar a punição referente ao ato cometido.

1.7 Os casos omissos neste regulamento serão julgados pela comissão organizadora.

2. OBJETIVOS DA GINCANA

2.1 Objetivos Gerais:

- Promover a integração e congregação de alunos/as dos cursos técnicos, subsequente e superiores, proporcionando um espaço de convivência, amizade e troca de experiências entre estudantes de diferentes áreas de conhecimento;
- Celebrar os 30 anos do Campus Palmeira dos Índios, resgatando a história da instituição, valorizando suas conquistas e homenageando todos aqueles que contribuíram para o seu crescimento e desenvolvimento;
- Estimular o espírito de equipe, cooperação e colaboração entre os/as

participantes, fortalecendo os laços de amizade e união dentro do ambiente acadêmico;

- Proporcionar momentos de diversão, descontração e lazer para os/as estudantes, aliviando o estresse das atividades acadêmicas e favorecendo um ambiente mais leve e positivo.

2.2 Objetivos Específicos

- Incentivar a participação dos/as alunos/as em atividades culturais, entre outras, para enriquecer a formação dos estudantes além das disciplinas curriculares;
- Realizar ações solidárias em parceria com instituições locais, arrecadando doações para causas sociais e conscientizando os/as alunos/as sobre a importância do voluntariado e responsabilidade social;
- Proporcionar provas de conhecimentos gerais e específicos, relacionadas aos cursos e áreas de estudo dos/as participantes, incentivando a busca pelo conhecimento e o aprendizado contínuo;
- Realizar atividades que estimulem a criatividade, a inovação e os desafios de resolução de problemas;
- Estimular o sentimento de pertencimento dos/as alunos/as em relação ao *campus* e à comunidade acadêmica, reforçando a importância de cada um na construção do ambiente educacional.
- Reconhecer e premiar as equipes que se destacarem nas provas e atividades, incentivando o empenho, comprometimento e participação ativa de todos os estudantes.

3. DAS REGRAS E PENALIDADES

3.1 Só poderão participar da gincana os/as alunos/as que estão regularmente matriculados no Ifal campus Palmeira dos Índios;

3.2 A equipe que não estiver presente ao ser chamada, será punida com perda de 10 pontos;

3.3 As reivindicações serão aceitas e feitas apenas pelos/as líderes de equipes;

3.4 Os/as participantes que irão representar as equipes nas provas deverão estar identificados;

3.5 A ordem de apresentação das equipes será feita por meio de sorteio e a equipe que dispersar durante as apresentações será penalizada com 50 pontos, após parecer da organização;

3.6 Não será permitido nenhum tipo de agressão verbal ou física durante o desenvolvimento da gincana, principalmente nos jogos. Caso ocorra, a equipe será penalizada, conforme avaliação da comissão organizadora;

3.7 As equipes que inscreverem participantes irregulares serão eliminadas das competições na modalidade em questão;

3.8 Não será permitido veto de arbitragem;

3.9 As equipes que se negarem a cumprir as determinações dos árbitros serão consideradas vencidas e eliminadas da competição;

3.10 Perderão pontos as equipes que:

- Não cumprirem rigorosamente o regulamento da gincana - 50 pontos;
- Tumultuarem o desenvolvimento das tarefas - 100 pontos;
- Tentarem prejudicar as equipes adversárias de qualquer forma - 100 pontos;
- Apresentarem-se desorganizadas nos momentos da gincana - 50 pontos;
- Não respeitarem as boas normas de conduta com os/as participantes e organização do evento - 100 pontos;
- Não respeitarem as ordens da Comissão Organizadora - 100 pontos;
- Não zelarem pela organização e limpeza do ambiente - 100 pontos;
- Não fizerem silêncio quando for solicitado - 100 pontos;

3.11 Serão automaticamente desclassificadas as equipes que:

- Possuírem algum/a integrante que seja visto promovendo baderna, briga e/ou atos de vandalismo;
- Desrespeitarem as regras de bom andamento da gincana, causarem repetidas solicitações de ordem ou respeito da Comissão Organizadora;

3.12 Serão consideradas infrações disciplinares, mediante normativo discente, aplicáveis a qualquer integrante da equipe que:

- Prejudicar o bom andamento da Instituição;
- Promover ou provocar tumultos internos ou externos;
- Desvirtuar a finalidade da gincana;
- Recusar-se, sob pretexto e sem justificativa, a continuar na gincana;
- Apresentar protestos descabíveis;
- Apresentar-se no decorrer da gincana utilizando nome de outro aluno;
- Usar ou portar bebidas alcoólicas, substâncias ilícitas, fogos de artifícios e armas brancas;
- Incitar desordem, bullying ou atos violentos.

4. FORMAÇÃO DAS EQUIPES:

4.1. Participarão da Gincana todos/as os/as discentes regularmente matriculados no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia – Campus Palmeira dos Índios, dos cursos técnicos, subsequente e superiores.

4.2. As equipes deverão ser formadas com no máximo 40 integrantes por curso. No caso dos cursos integrados ao ensino médio, a composição deverá observar a seguinte regra: estudantes da manhã e da tarde, mínimo de cinco e máximo de sete por turma para compor os 40. Exemplo: 7 membros da turma de primeiro ano da manhã, 7 membros da turma de segundo ano da manhã e 6 membros da turma de terceiro ano da manhã, totalizando 20 membros. 7 membros da turma de primeiro ano da tarde, 7 membros da turma de segundo ano da tarde e 6 membros da turma de terceiro ano da tarde, totalizando mais 20. Ou seja, 40 membros. **(Preencher o anexo I)**. No dia da Gincana, 25/08/23, haverá uma relação nominal para confirmação dos integrantes da equipe.

4.3. Será instituída uma Comissão Disciplinar composta por três servidores da Comissão Organizadora, responsável por analisar possíveis irregularidades no decorrer da gincana e aplicar sanções às equipes;

4.4. As equipes deverão escolher 1 (um) líder, o qual terá acesso à Comissão Organizadora, para dirimir dúvidas, quando da realização de tarefas simultâneas de todas as equipes;

4.5. As equipes deverão escolher 1 (um) servidor (professor ou técnico) para representar a equipe, como padrinho/madrinha **(Preencher o anexo II)** devidamente preenchida, não sendo permitido ser integrante da comissão organizadora. No dia da realização da gincana, é obrigatória a presença desse padrinho/madrinha junto à equipe.

Das atribuições do PADRINHO/MADRINHA:

a) Orientar, acompanhar, auxiliar e coordenar os alunos na execução de tarefas prévias e relâmpago;

b) Manter a disciplina e ordem na sua equipe e dos seus membros para com os outros;

c) Fiscalizar o local de concentração de suas equipes;

d) Manter o respeito e o espírito competitivo;

e) Estimular os seus alunos para a participação nas atividades e tarefas propostas.

f) A equipe de cada curso será identificada por cor. Informática - preto; edificações - rosa; eletrotécnica - azul; segurança do trabalho integrado - verde; segurança do trabalho subsequente - branco; engenharia elétrica - amarelo; engenharia civil - vermelho.

g) – No dia 25/08/23, os/as alunos/as que constituem a equipe deverão se apresentar com camisa predominantemente de sua cor ou faixas e outras formas de vestimentas que representem a cor da equipe. (Ex.: tnt, pompom, balões).

5. ATRIBUIÇÕES DOS LÍDERES DE

EQUIPE:

5.1 Deverão ser definidos por consenso entre a equipe o/a líder e o vice-líder;

5.2 Participar das reuniões com a Comissão Organizadora, se solicitado (apenas os 2 representantes);

5.3 Responsabilizar-se pela equipe e seus membros, em todos os momentos da gincana;

5.4 Ser o único contato com a Comissão Organizadora em caso de dúvidas ou algum problema.

5.5 Estar sempre presente na realização das provas;

5.6 Todas as equipes deverão se organizar para:

- a) festejar ou ficar em silêncio
- b) sentar no momento certo
- c) cumprir os horários.

5.7 Toda e qualquer reclamação referente às provas da gincana devem ser feitas por escrito e entregue à Comissão Organizadora, que irá avaliar e tomar as devidas providências se for necessário.

6. DA PREMIAÇÃO

6.1 A Equipe vencedora será aquela que somar o maior número de pontos.

Serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares conforme abaixo:

1º lugar – visita técnica para conhecer o Museu Ricardo Brennand em Recife - PE.

2º lugar – 1 (um) dia de lazer no cinema;

3º lugar – medalha

6.2 O resultado será divulgado no dia 25/08/2023 no local de realização da gincana.

6.3 O veículo disponibilizado pelo Instituto Federal fará o transporte apenas das equipes campeãs, com a devida autorização dos pais e/ou responsáveis, caso o/a estudante for menor de idade.

a) O IFAL arcará somente com as despesas do transporte e alimentação para a visita ao Museu Ricardo Brennand;

b) O IFAL arcará somente com as despesas do

transporte para o dia de lazer no cinema.

7. DAS PROVAS/TAREFAS - Anexo III:

7.1 As provas serão elaboradas pela equipe coordenadora desta gincana, objetivando a integração da comunidade escolar;

7.2 As provas antecipadas estão no anexo a este regulamento, os/as líderes das equipes deverão definir os responsáveis por participar de cada prova estabelecida e informar a comissão organizadora no dia 20/08 .

7.3 As provas relâmpagos serão entregues a qualquer momento durante o período de realização da gincana e deverão ser realizadas/cumpridas no tempo estimado.

Nas provas relâmpagos apenas o primeiro lugar será pontuado, com o valor de 100 pontos.

7.4 No intuito de contemplar a participação de todos os/as alunos/as, deverão ser respeitados o número mínimo de participantes por provas, sendo punida com 50 pontos a equipe que não atender ao que se propõe neste item.

8. DA PONTUAÇÃO:

8.1 As provas que necessitam de avaliação, serão julgadas por comissões que serão definidas pela comissão organizadora e divulgadas durante a apresentação.

8.2 Após o término da apuração de cada prova, serão divulgadas as pontuações obtidas por cada equipe.

8.3 A divulgação dos vencedores e das pontuações será realizada após o encerramento de todas as atividades;

8.4 Caso haja alguma divergência em relação à pontuação de alguma prova ou algum problema em relação à outra equipe, a equipe reclamante deverá encaminhar um recurso por escrito no mesmo momento à Comissão Organizadora, para análise e resolução;

8. CRONOGRAMA

CRONOGRAMA DA GINCANA	
04/08	PUBLICAÇÃO DO REGULAMENTO
04 a 18/08	INSCRIÇÃO DAS EQUIPES (enviar o anexo I para de.palmeira@ifal.edu.br)
18 a 23/08	ARRECADAÇÃO DE PRODUTOS DE LIMPEZA
25/08	GINCANA (TURNO MATUTINO)

Por estar ciente e de acordo, assino o presente.

Responsável / Equipe

ANEXO I - LISTA COM A RELAÇÃO DOS PARTICIPANTES DAS EQUIPES POR TAREFA

Essa relação deverá ser enviada para de.palmeira@ifal.edu.br, preenchida com os nomes de todos os membros da equipe.

EQUIPE (nome do curso): _____

Líder da equipe: _____

Vice-líder da equipe: _____

Membros da equipe (40 membros):

TAREFA 2 - MASCOTE:

QUANT.	NOME	CURSO
1		

TAREFA 3 - PÊNALTI CEGO:

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		

TAREFA 4 - PARÓDIA:

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		

3		
---	--	--

TAREFA 5 - GRUPO DE DANÇA: (mínimo 5, máximo 15, obrigatório que tenha estudantes dos 4 anos)

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

TAREFA 6 - SOLETRANDO:

QUANT.	NOME	TURMA
1		
2		
3		
4		
5		

6		
7		
8		
9		
10		

TAREFA 7 - TORTA NA CARA:

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

TAREFA 8 - CAÇA AO TESOURO:

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		
3		
4		
5		

6		
7		
8		
9		
10		

TAREFA 9 - CIRCUITO MALUCO:

QUANT.	NOME	CURSO
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

ANEXO II - PADRINHO/MADRINHA

Eu, _____, aceito ser o
padrinho/madrinha da equipe do curso _____,
comprometendo-me a orientá-los/as, torcer e fazê-los/as subir ao pódio.

Assim, prometo!

ANEXO III - TAREFAS

1ª TAREFA – GRITO DE GUERRA - (Local - Auditório)

A Gincana de Celebração dos 30 Anos do Campus Palmeira dos Índios promove a integração, diversão e espírito de equipe entre os/as alunos/as dos cursos técnicos, subsequente e superiores. Desse modo, veremos na primeira tarefa, a energia, a alegria e a criatividade de cada equipe ao mostrar para todos nós o seu **GRITO DE GUERRA**.

As equipes deverão apresentar um grito de guerra alusivo ao nome e a cor de sua equipe. Tempo limite para apresentação 5 minutos.

CRITÉRIOS

Animação;
Criatividade;
Originalidade;
Respeito ao tema.

PARTICIPANTES

Todos os integrantes da equipe.

PONTUAÇÃO

100 pontos*

*A pontuação será concedida a todas as equipes que cumprirem a tarefa.

2ª TAREFA – MASCOTE COSPLAY (Local - Auditório)

Apresentar um mascote para representar visualmente a equipe durante a gincana. O(A) mascote deverá ser um membro da equipe, que permanecerá caracterizado durante toda a manhã do dia 25/08/2023.

O(A) mascote deverá fazer alusão a temática COSPLAY e da equipe. Quando solicitado o(a) mascote deverá ser apresentado(a) pela equipe, justificando sua caracterização. Tempo limite para apresentação 5 minutos.

CRITÉRIOS

Criatividade;
Originalidade;
Descontração;
Respeito ao tema.

PARTICIPANTES

Um membro da equipe.

PONTUAÇÃO

1º Lugar - 300 pontos 2º Lugar – 200 pontos

3º Lugar – 100 pontos

3ª TAREFA – PÊNALTI CEGO (Local - Quadra)

Cada equipe contará com 2 integrantes, sendo um vendado e outro em posse do microfone, uma equipe por vez. O participante que estiver com o microfone deverá orientar o vendado para tentar fazer um gol no tempo de 01 (um) minuto. Nesse momento, todas as equipes deverão permanecer em silêncio. As equipes que assim não fizerem serão advertidas e punidas. Vence a equipe que fizer o gol no menor tempo.

PARTICIPANTES

Devem ser escolhidos 2 componentes para participar dessa tarefa.

PONTUAÇÃO

300 pontos

4ª TAREFA – PARÓDIA (Local - Quadra)

A equipe deverá elaborar uma paródia abordando o tema: **RESPEITO AO PRÓXIMO**.

Tempo máximo: 5 minutos.

CRITÉRIOS

Originalidade Criatividade
Coerência com o tema
Não será permitido vocabulário chulo (palavrões)

PARTICIPANTES

Não será definido um limite de membros para a autoria da paródia, mas a apresentação será limitada a 4 membros por equipe.

PONTUAÇÃO

1º Lugar - 300 pontos

2º Lugar – 200 pontos

3º Lugar – 100 pontos

5ª TAREFA – GRUPO DE DANÇA (Local - Quadra)

Tema: Livre

Antes da apresentação é obrigatório que a equipe justifique a escolha da música. A apresentação deverá contar com a participação de no mínimo 5 (cinco) componentes. A execução da dança deverá respeitar o limite máximo de tempo de 5 minutos;

Não serão permitidas músicas com conteúdo que venham a difamar a imagem da mulher ou de grupos sociais.

CRITÉRIOS

Justificativa da escolha do tema; Simpatia; Originalidade; Criatividade; Interação com a plateia; Desenvoltura, expressão facial e corporal; Caracterização; Fidelidade ao tema escolhido.

PARTICIPANTES

No mínimo 5 e no máximo 15 componentes.

PONTUAÇÃO

1º Lugar - 300 pontos

2º Lugar – 200 pontos

3º Lugar – 100 pontos

6ª TAREFA – ENGAJAMENTO NO INSTAGRAM

Cada equipe deverá criar uma página no instagram e realizar uma postagem diária sobre o *campus* Palmeira dos Índios (foto dos locais, foto de membro da equipe no *campus*, mascote), entre os dias 10 e 22 de agosto.

CRITÉRIOS

Maior número de seguidores da página;

Maior número de curtidas em cada postagem.

PONTUAÇÃO

1º - 400 pontos

2º - 200 pontos

3º - 100 pontos

7ª TAREFA – TORTA NA CARA (Local - Quadra)

Para a realização desta tarefa cada equipe deverá apresentar 10 componentes, que deverão responder corretamente às perguntas previamente formuladas pela comissão organizadora.

As equipes deverão dispor os/as seus/suas alunos/as em fila e, após a leitura de cada pergunta, e **depois** do sinal do membro da coordenação, aquele que souber dirige-se até o sino para que seja feita a sua resposta. Receberá a maior pontuação a equipe que acertar o maior número de perguntas, distribuindo-se as pontuações seguintes proporcionalmente ao número de acertos de cada equipe.

CRITÉRIOS

Conhecimentos gerais;

Conhecimento sobre o IFAL; Resposta correta;

Envolvimento dos componentes;

Respeito ao adversário.

PARTICIPANTES

A equipe deverá selecionar 10 membros para participar dessa tarefa.

PONTUAÇÃO

1º - 300 pontos

2º - 200 pontos

3º - 100 pontos

8ª TAREFA – CAÇA AO TESOURO

Um tesouro estará escondido pelo Campus e cada equipe deverá seguir as pistas fornecidas pela comissão organizadora para encontrá-lo.

CRITÉRIOS

Pensamento rápido Organização

Agilidade
Pensamento lógico
Conhecimento dos espaços do campus

PARTICIPANTES

A equipe deverá selecionar 8 membros para executar essa tarefa.

PONTUAÇÃO

1º - 300 pontos

2º - 200 pontos

3º - 100 pontos

9ª TAREFA – CIRCUITO MALUCO (Local - Quadra) *esta tarefa poderá ser cancelada caso não tenhamos tempo suficiente.

Esta tarefa é a união de diversas provas rápidas, que serão apresentadas no momento da disputa, a equipe deverá definir um grupo de componentes para realizar a tarefa e na hora escolher quem fará cada prova.

CRITÉRIOS

Pensamento rápido Organização
Agilidade Equilíbrio Velocidade

PARTICIPANTES

A equipe deverá selecionar 10 componentes de diferentes gêneros para essa tarefa.

PONTUAÇÃO

1º - 200 pontos

Obs.: Nessa tarefa será pontuado apenas o primeiro lugar de cada prova.

10ª TAREFA – DOAÇÃO DE PRODUTO DE LIMPEZA

Para cumprir essa tarefa cada equipe deverá fazer uma campanha de arrecadação de produtos de limpeza. A tarefa consiste na contabilização de produtos arrecadados por cada equipe.

CRITÉRIOS

Maior número de produtos de limpeza arrecadados por tipo (a quantidade deverá ser proporcional).

PARTICIPANTES

Todos da equipe.

PONTUAÇÃO

1º - 500 pontos

2º - 300 pontos

3º - 200 pontos

BOA SORTE ÀS EQUIPES!!

Organizadores:

Isabela Macena dos Santos
Edneide ferreira Leite Rocha
Thiago Rogerio Bezerra de Souza
Rodolfo Rodrigues Pereira dos Santos
Suzane Bezerra Alves