

PREMIAÇÕES NA ERBASE 2026

ERBASE 2026: Artigos premiados (Best Papers)

XXVI Escola Regional de Computação Bahia–Alagoas–Sergipe
IFAL Campus Maragogi

WEIBASE: Workshop de Educação e Informática

Trilha 1 – Educação em Computação

Extração Automatizada de Tecnologias em Trabalhos Acadêmicos de Computação
Utilizando LLM

Autores: Valéria Silva Santos, Mirelly Barbosa Fontes de Oliveira, Breno Santana Santos e Marianne Batista Diniz da Silva

Instituições: UFAL e UFRN

Trilha 2 – Tecnologias Digitais e Inovação

LingoQuest: Um jogo digital educacional para auxiliar na aprendizagem de vocabulário em língua inglesa

Autores: Filipe Freitas Santos e Leonardo Barreto Campos

Instituição: IFBA

Trilha 3 – Práticas, Extensão e Impacto Social

Formação Inicial de Professores em Pensamento Computacional: Relato de uma Oficina de Extensão na UEFS

Autores: Douglas Oliveira de Jesus e Ana Lucia Lima Marreiros

Instituição: UEFS

Trilha 4 – Fundamentos, Ensaios e Reflexões

Inteligência Artificial Generativa no Ensino de Computação: Limitações Estruturais e o Novo Paradigma Educacional

Autores: Maria Clara Simões de Jesus, Emyle Santana da Silva, Paulo Ambrósio e Amanda Morais Almeida

Instituição: UESC

PesqBASE: Workshop de Pesquisa

Nível Médio e Médio-técnico

Desenvolvimento de Quizbots Educacionais com Low-Code

Autores: Vinícius Rodrigues da Silva, José Dantas, Samuel Lucas Souza Carneiro, Murilo Maciel, Anderson Rodrigues Gomes e Elvys Alves Soares

Instituição: IFAL

Graduação

Representação Postural de Baleias-Jubarte em Imagens Aéreas usando

Aprendizado Profundo

Autores: Reinan Lopes Argolo, Alexandre Oliveira, Lucas Santos, Susana Iglesias, Paulo Ambrósio, Bianca Righi e Yvonnick Pendu

Instituição: UESC

Pós-graduação

Distritos de Inovação como Infraestruturas Cognitivas para Futuros Regenerativos: uma proposta conceitual

Autores: João Laranjeira e Gabriela de Vasconcelos

Instituições: CESAR School e UPE

XBase: Mostra de Protótipos

1º lugar

IFgenia: Uma IA Generativa com Abordagem RAG utilizando n8n para Respostas Humanizadas sobre os Editais do Programa Autonomia e Renda

Autores: Adryan Nascimento Reis, Rafaela Camila Soares de Oliveira, Ytallo

Gustavo Souza Siqueira de Lima e Yulle Gustavo Siqueira de Lima

Instituição: IFPE

2º lugar

Fractália: Uma Abordagem Lúdica para o Ensino do Pipeline de Visão Computacional

Autores: Naila Suele Mascarenhas Silva e Victor Travassos Sarinho

Instituição: UEFS

3º lugar

RoboFit: Soluções Robóticas de Baixo Custo para Avaliação de Velocidade e Salto Vertical no Treinamento Esportivo Escolar

Autores: Luiz Henrique Nicandido Almeida, Évelin Nayara, Chrystyan Renato Alves da Silva, Cassiano Henrique de Albuquerque e Victor Souza

Instituição: IFAL Campus Maragogi

Meninas DigiBASE: Workshop Meninas Digitais

Relatos de Experiência

Marias na Computação: Investigando o interesse de mulheres na área da Computação por meio do Pensamento Computacional e da Cultura Maker

Autoras: Eneida Alves Rios e Laiz Sena

Instituição: IF Baiano

Pesquisa Científica

Meninas na Computação: uma Revisão da Literatura sobre Barreiras e Estratégias de Inclusão no Nordeste Brasileiro

Autoras: Adrielly Maranduba, Juno Vitorino, Maria Isabella Ribeiro Chaves, Alicia Mirelle de Jesus e Solenir Figuerêdo

Instituições: IFS Campus Lagarto e UEFS

ProgBASE (Maratona de Programação)

1º lugar: Eclipse e Triple A

Instituição: IFS

Integrantes: Rauan Phelipe Nascimento de Jesus, Álvaro Alves Andrade e Felipe Santos Aragão

6 problemas resolvidos

2º lugar: Obrigado Tia Lili

Instituição: UFS

Integrantes: Cauan Santos, Gustavo Henrique e Carlos Daniel

6 problemas resolvidos

3º lugar: Quase Não Chego Aqui, Mas Vamos Lá

Instituição: UFS

Integrantes: João Pedro Cardoso Arruda, Heitor Bittencourt e Davi Bittencourt de Almeida

5 problemas resolvidos

Participaram 15 equipes de IFAL, IFS, UESC e UFS.