

## **I GINCANA ESTUDANTIL – IFAL CAMPUS BENEDITO BENTES REGULAMENTO GERAL**

### **DOS OBJETIVOS**

**Art. 1º** – O objetivo geral da **I Gincana Estudantil** é promover a integração e o desenvolvimento integral dos estudantes por meio de atividades lúdicas, desportivas e culturais que incentivem a cooperação, a criatividade, a competição saudável e o espírito de equipe, contribuindo para a formação de cidadãos conscientes, colaborativos e engajados com a comunidade escolar.

**Art. 2º** – Objetivos específicos:

1. Estabelecer relações sociais entre estudantes de diferentes séries e turmas;
2. Participar de atividades físicas, lúdicas e cognitivas individuais e coletivas;
3. Apresentar a arte e a cultura regionais, por meio das atividades artístico-culturais;
4. Desenvolver a criatividade e as potencialidades;
5. Cumprir regras e respeitar o próximo.

### **DA REALIZAÇÃO**

**Art. 3º** – A **I Gincana Estudantil do IFAL Campus Benedito Bentes** acontecerá no dia 10 de agosto de 2024 (sábado), das 7h às 13h, no IFAL Campus Benedito Bentes.

### **DA PARTICIPAÇÃO**

**Art. 4º** – Poderão participar da **I Gincana Estudantil** todos os estudantes regularmente matriculados no Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Logística do IFAL, do *campus* Benedito Bentes.

**Art. 5º** – Cada equipe será composta, obrigatoriamente, por 21 a 25 pessoas, sendo 1 padrinho/madrinha, que deve ser servidor efetivo ou terceirizado do IFAL Campus Benedito Bentes; e 20 a 24 discentes, com as seguintes quantidades:

<b>Série/Turma</b>	<b>Qtd. participantes estudantes</b>
1º A	3 a 6 membros
1º B	3 a 6 membros
1º C	3 a 6 membros
2º A	2 a 4 membros
2º B	2 a 4 membros
3º A	2 a 3 membros
3º B	2 a 3 membros

**Art. 6º** – Todos os integrantes da equipe devem estar presentes no dia da realização da **I Gincana Estudantil** (10 de agosto). Cada equipe deverá ter um capitão, que será responsável pela inscrição e pela comunicação junto à Comissão Organizadora.

**Parágrafo único:** Todos os integrantes da equipe deverão utilizar camisas da mesma cor. O sorteio das cores acontecerá no dia 02.08 em local e horário a combinar. **Não será necessária a confecção de camisas para o evento.**

### **DAS INSCRIÇÕES**

**ART. 7º** – As inscrições para a **I Gincana Estudantil** acontecerão no período de 24 a 31 de julho, por meio de formulário no *Google Forms*, que deverá ser preenchido pelo capitão da equipe. O capitão deverá enviar e-mail para o professor Elder de Souza Claudino ([elder.claudino@ifal.edu.br](mailto:elder.claudino@ifal.edu.br)), solicitando link de acesso ao formulário de inscrição. **Cada equipe deverá ter um nome, que não pode fazer apologia a nenhum tipo de preconceito ou discriminação.**

**Art. 8º** – Após o envio do formulário, a Comissão Organizadora observará a composição das equipes, conforme disposto no artigo 5º e prosseguirá com a validação das inscrições.

§1º – No caso de mais de uma equipe inscrever o mesmo estudante, este fará parte da equipe que enviou primeiro a ficha de inscrição.

§2º – As equipes que entregarem fichas de inscrição sem seguir o disposto no art. 5º ou com estudantes que já fazem parte de outras equipes, terão o dia 1º de agosto para efetuar os ajustes junto à Comissão Organizadora.

**Art. 9º** – Considerando que o principal objetivo da **I Gincana Estudantil** é a participação de todos os estudantes do Ensino Médio Integrado, a Comissão Organizadora, juntamente com os capitães das equipes participantes, poderá fazer ajustes nos critérios de inscrição para inserir estudantes que não conseguiram se encaixar nas equipes inscritas. Esta ação somente será realizada após o término do prazo de inscrição.

### **DO INCENTIVO À PARTICIPAÇÃO**

**Art. 10º** – As 3 equipes que tiverem as maiores somas de pontuação ao final da **I Gincana Estudantil** serão credenciadas a participar da Visita Técnica Multidisciplinar: a logística em um grande centro comercial de vendas, a ser realizada pela Comissão Organizadora em data a combinar. A visita técnica terá duração de 6 a 7 horas e, por isso, será disponibilizada ajuda de custo para alimentação.

**Art. 11** – Considerando a integração de todos os Componentes Curriculares na **I Gincana Estudantil**, todos os estudantes participantes receberão pontuação em todas as disciplinas. A pontuação deverá ser somada à Avaliação Bimestral (2º bimestre), conforme sua colocação na **Gincana**:

Colocação	Pontuação
1º lugar	2,0
2º lugar	1,5
3º lugar	1,0
Outras	0,5

**Parágrafo Único:** Em caso de empate na pontuação final, o desempate acontecerá levando em consideração a pontuação obtida nas provas, na ordem inversa de realização - da última para a primeira.

### **DAS PROVAS**

**Art. 12** – A **I Gincana Estudantil** será composta por provas: artísticas, culturais, recreacionais, físicas, cognitivas, sociais, dentre outras, sendo algumas divulgadas antecipadamente e outras, apenas no dia da Gincana (provas surpresas). Os detalhes das provas estão disponíveis no Anexo I deste regulamento.

### **DAS PENALIDADES**

**Art. 13** – As penalidades previstas para a **I Gincana Estudantil** serão divididas em: penalidades de aplicação imediata e penalidades de aplicação após julgamento da Comissão Organizadora.

§1º – As penalidades de aplicação imediata estão descritas no quadro abaixo:

Infração	Penalidade
1. Não seguir as regras estabelecidas para a gincana	Advertência
2. Uso de linguagem imprópria ou ofensiva	Advertência
3. Faltar com respeito aos colegas e/ou servidores	Advertência
4. Colar em provas ou atividades da gincana	Perda de 100 pontos
5. Atrapalhar ou sabotar a equipe adversária	Perda de 100 pontos
6. Agressão verbal	Perda de 150 pontos
7. Gestos obscenos	Perda de 150 pontos

8. Consumo de bebida alcoólica e/ou outras substâncias proibidas no ambiente escolar	Perda de 150 pontos
9. Danos ao patrimônio escolar	Perda de 200 pontos
10. Bullying ou assédio moral	Perda de 200 pontos
11. Falsificação de documentos e/ou informações	Perda de 200 pontos
12. Ofensas de cunho racista, LGBTQUIAP+fóbicas, étnicas e religiosas	Perda de 200 pontos
13. Agressão física	Eliminação da Gincana

§2º – As penalidades de aplicação após julgamento são aplicáveis às infrações identificadas com os números 6 a 13 no quadro de infrações e penalidades. Neste caso, além da aplicação da penalidade imediata, haverá reunião da Comissão Organizadora para decidir se é necessário aplicar uma penalidade adicional, dependendo da gravidade do ato praticado e suas consequências.

§3º – A reincidência em um mesmo ato, fará com que a penalidade seja aumentada.

§4º – É proibida a utilização de instrumentos musicais, de sopro e de percussão, bem como caixinhas de som, alto falantes e objetos que atrapalhem a realização da **Gincana**, causando poluição sonora. Em caso de descumprimento, o equipamento será confiscado e apenas devolvido aos responsáveis legais e a equipe será penalizada de acordo com o quadro geral de infrações e penalidades.

§5º – Todos os casos de indisciplina, mesmo que punidos dentro do evento, serão encaminhados para a Coordenação de Curso Técnico Integrado em Logística e Coordenação Pedagógica, para as providências cabíveis, constantes no Regimento Discente do IFAL.

### **DOS CASOS OMISSOS**

**Art.14** – Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

### **COMISSÃO ORGANIZADORA – Portaria 2287/IFAL, 02.07.2024**

Caio Ricardo da Silva Araújo, Diego da Guia dos Santos, Ednaldo Farias Gomes, Elder de Souza Claudino, Maurício Ricardy Batista Ramos, Max Manoel Lima de Souza e Nicolás Lopes de Menezes.

**ANEXO 1 - EM CONSTRUÇÃO**  
**PROVAS DA I GINCANA ESTUDANTIL DO IFAL CAMPUS BENEDITO BENTES.**

**ATENÇÃO:**

Nas provas 05, 06, 07, 09, 10, 11 e 12 as equipes devem escolher participantes diferentes para atuar em cada prova. Ou seja, quem participou da prova 5 não pode participar de nenhuma dessas outras e assim por diante. Esse critério vale apenas para essas provas.

**PROVA 1: Social – Doação de alimentos, produtos de limpeza e higiene pessoal**

**Participantes:** Todos

**Desenvolvimento:** Os participantes irão arrecadar itens de alimentação, limpeza e higiene pessoal, que serão doados ao Lar Santo Antônio de Pádua, localizado no Village Campestre. Os itens e a pontuação estão descritos nas tabelas abaixo:

ALIMENTOS		
Tipo	Quantidade	Pontuação
Leite Líquido	1 litro, caixa ou garrafa	1 ponto por embalagem
Leite em pó	pacote mínimo de 200g	
Amido de milho/maizena	caixa com no mínimo 200g	
Aveia	caixa, com mínimo de 170g	
Café	pacote mínimo de 200g	
Açúcar	pacote mínimo de 1Kg	
<i>Não serão aceitas embalagens violadas, danificadas, sem rótulo, embaladas manualmente, fracionadas indevidamente ou que contenham produtos a granel; bem como produtos fora de validade.</i>		

Tabela - Alimentos, quantidade e pontuação.

PRODUTOS DE LIMPEZA		
Tipo	Quantidade	Pontuação
Água sanitária	Garrafa com mínimo de 1l	1 ponto por embalagem
Desinfetante	garrafa, com mínimo de 500ml	
Detergente	garrafa, com mínimo de 500ml	
Sabão em pó	pacote mínimo de 500g	
<i>Não serão aceitas embalagens violadas, danificadas, sem rótulo, embaladas manualmente, fracionadas indevidamente ou que contenham produtos a granel; bem como produtos fora de validade.</i>		

Tabela - Produtos de limpeza, quantidade e pontuação

<b>PRODUTOS DE HIGIENE PESSOAL</b>		
<b>Tipo</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Pontuação</b>
Desodorante spray ou rolon	1 unidade	2 pontos por embalagem
Sabonete líquido	embalagem mínima de 200ml	
Shampoo (Xampu)	embalagem mínima de 200ml	
Condicionador cabelos	embalagem mínima de 175ml	
<i>Não serão aceitas embalagens violadas, danificadas, sem rótulo, embaladas manualmente, fracionadas indevidamente ou que contenham produtos a granel; bem como produtos fora de validade.</i>		

Tabela - Produtos de higiene pessoal, quantidade e pontuação

**Pontuação:** Não há limite mínimo ou máximo, dependendo da quantidade de produtos entregues.

### **PROVA 2: Artística – Grito de Guerra**

**Participantes:** Todos

**Desenvolvimento:** As equipes deverão elaborar e apresentar um grito de guerra alusivo à sua equipe. Serão avaliados os seguintes itens: conteúdo, animação, organização e coreografia.

**Pontuação:** 25 pontos por cada item acima descrito + 5 pontos por cada componente participante (limitado a 100 pontos = 20 participantes). Máximo de pontuação: 200 pontos.

### **PROVA 3: Artística – Teatro**

**Participantes:** Quantos a equipe desejar.

**Desenvolvimento:** As equipes deverão elaborar uma cena de teatro, com duração máxima de 5 minutos, seguindo os seguintes critérios: **1.** Escolher uma cena de Romeu e Julieta, de William Shakespeare, e apresentá-la. Por exemplo: A cena do baile, a cena da varanda, a cena final ou qualquer outra que julgar interessante; **2.** A cena pode ser feita por um só ator (monólogo), uma dupla, ou um grupo; **3.** Se julgar necessário, os atores poderão representar quaisquer papéis, sejam eles masculinos ou femininos; **4.** O texto pode ser representado na forma clássica como está escrito, mas pode ser adaptado para uma linguagem mais atual; **5.** A cena pode ser representada com características e sotaques regionais; **6.** O texto pode ser representado em português ou em qualquer outra língua estrangeira que o ator ou a equipe tenha domínio; **7.** Sobre o gênero teatral, a cena pode ser representada como drama, comédia, musical, mímica... Serão avaliados os seguintes itens: **1.** Organização do espaço cênico (localização clara dos atores e objetos de cena no espaço de atuação); **2.** Dinâmica da cena (capacidade de manter a plateia atenta aos acontecimentos que se desenrolam no palco (espaço cênico)); **3.** Interpretação (Capacidade de desenvolver o personagem deixando claras suas expressões corporais,

suas emoções e suas intenções na cena); 4. Voz e dicção (Uso da linguagem de forma clara e audível para quem está assistindo).

**Pontuação:** 50 pontos em cada item acima descrito. Máximo de pontuação: 200 pontos.

#### **PROVA 4: Ednaldo (em construção)**

**Participantes:**

**Desenvolvimento:**

**Pontuação:**

#### **PROVA 5: Surpresa – Física (agilidade)**

**Participantes:** 1 estudante do 1º ano

**Desenvolvimento:** Será divulgado no dia da Gincana.

**Pontuação:** 200 pontos - 1º lugar; 100 pontos - 2º lugar; 50 pontos - 3º lugar.

**Confrontos:** todos contra todos.

#### **PROVA 6: Cognitiva – Kahoot**

**Participantes:** 1 estudante do 1º ano, 1 estudante do 2º ano e 1 estudante do 3º ano.

**Desenvolvimento:** Cada estudante responderá um Kahoot com 10 questões, relativas ao conteúdo de sua turma.

**Pontuação:**

- A primeira pontuação será correspondente à porcentagem de acertos no Kahoot (80% = 80 pontos / 100% = 100 pontos).
- A segunda pontuação será pelo pódio em cada enfrentamento:

1º lugar = 50 pontos

2º lugar = 30 pontos

3º lugar = 20 pontos.

Máximo de pontuação: 450 pontos.

#### **PROVA 7: Cognitiva – Questões**

**Participantes:** 1 estudante do 1º ano, 1 estudante do 2º ano e 1 estudante do 3º ano.

**Desenvolvimento:** Cada estudante responderá uma lista com 10 questões, relativas ao conteúdo de sua turma.

**Pontuação:** 0 a 100 pontos para cada estudante. Máximo de pontuação: 300 pontos.

#### **PROVA 8: Dama**

**Participantes:** 12 estudantes e 1 padrinho/madrinha.

**Desenvolvimento:** A competição será coletiva, com obrigatoriedade do/a padrinho/madrinha realizar as jogadas, com um único confronto para cada equipe participante. Cada partida terá a duração de 5 minutos. Caso a partida não seja encerrada no tempo indicado, vencerá a equipe que tiver mais peças não capturadas (no tabuleiro). Permanecendo o empate, vence quem tiver mais damas. Permanecendo o empate,



ambas as equipes receberão 100 pontos. Todas as peças andam apenas para frente, mas podem andar para trás, exclusivamente para capturar peças do adversário. Os demais detalhes serão idênticos àqueles utilizados nos jogos internos, inclusive com o "sopro" para peças não capturadas.

**Pontuação:** 200 pontos para cada equipe campeã. 100 pontos para cada equipe em caso de empate.

**Confrontos:** a definir por sorteio

### **PROVA 9: Coordenação/Física/Diversão – Surpresa**

**Participantes:** 1 estudante do 1º ano.

**Desenvolvimento:** Será informado no dia da Gincana.

**Pontuação:** 200 pontos - 1º lugar; 100 pontos - 2º lugar; 50 pontos - 3º lugar.

**Confrontos:** a definir

### **PROVA 10: Cubagem**

**Participantes:** 1 estudante do 2º ano

**Desenvolvimento:** Nessa prova cada aluno terá que identificar qual produto correto para cada palete por meio do cálculo de cubagem. Serão distribuídos 5 paletes ao longo da quarta, cada palete indicando sua altura máxima de armazenagem e a quantidade de caixas que suportam. Assim, cada aluno deve calcular a cubagem das caixas e geral para identificar qual produto (caixa) corresponde a cada palete. As equipes terão **XX** minutos para realização da prova.

**Pontuação:** 20 pontos por acerto

### **PROVA 11: Cooperativa (Surpresa)**

**Participantes:** 4 estudantes do 1º ano, 1 estudante do 3º ano e padrinho/madrinha

**Desenvolvimento:** Será divulgado no dia da Gincana.

**Pontuação:** 200 pontos para cada vencedor.

### **PROVA 12: Cognitiva – Perguntas e Respostas**

**Participantes:** 1 estudante do 1º ano, 1 estudante do 2º ano, 1 estudante do 3º ano e 1 padrinho/madrinha.

**Desenvolvimento:** Cada componente terá a oportunidade de responder 1 pergunta, sendo seu adversário escolhido em sorteio. A decisão de quem responderá a pergunta dependerá de uma ação esportiva.

**Pontuação:** 50 pontos por cada resposta correta. Máximo de pontuação: 200 pontos.

**Confrontos:** a definir



## **PROVA 13: Cooperativa/Cognitiva/Sorte – Caça ao Tesouro**

**Participantes:** Todos

**Desenvolvimento:** Cada equipe receberá um mapa/envelope contendo mistérios a serem desvendados para encontrar o caminho do tesouro. Em cada ponto, é necessário informar a senha/código descoberto na solução do problema contido no envelope, para receber a próxima pista/problema a ser desvendado. Somente terá direito à pontuação da prova, a equipe que chegar ao final com o tesouro, tendo descoberto todas as pistas. Ao chegar de volta à quadra, com o tesouro em mãos, cada equipe escolherá um envelope que contém a premiação surpresa.

**Pontuação:** A premiação surpresa terá a mesma pontuação da Prova Social.

- 1º lugar = 300 pontos + premiação surpresa
- 2º lugar = 250 pontos + premiação surpresa
- 3º lugar = 200 pontos + premiação surpresa
- 4º lugar = 150 pontos + premiação surpresa
- 5º lugar = 100 pontos + premiação surpresa
- Demais colocações = 50 pontos + premiação surpresa
- Desistência = 0 pontos.