

JOGOS ELETRÔNICOS DO INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS

REGULAMENTO ESPECÍFICO



FREE FIRE

DE 21 A 02 DE JULHO DE 2021

Edição 2021

I JOGOS ELETRÔNICOS DO INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS

eJIF Etapa Estadual

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1o - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada eJIF Etapa Estadual 2021, que acontecerá de forma remota – online – no Instituto Federal de Alagoas e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão de modalidade Free Fire.

Art. 2o - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 3o - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

Art. 4o - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5o - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 6o - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7o - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

Art. 8o - Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 9o - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do IF que os jogadores representam. A Comissão de Modalidade se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador

caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 10o - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 11o - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12o - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 13o - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Comissão de Modalidade se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 14o - Apenas uma equipe poderá representar o IF na Etapa Estadual 2021.

Art. 15o - A competição contará com dezesseis (16) equipes e acontecerá em três (3) fases:

§1o - Primeira Fase: Distribuição em quatro (4) grupos com quatro (4) equipes em cada grupo. A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As três (3) melhores equipes de cada grupo avançam para a segunda fase. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D	
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	5 pontos
2º Colocado	3 pontos
3º Colocado	1 ponto
4º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§2o - Segunda Fase: Distribuição em dois (2) grupos com seis (6) equipes cada. A distribuição acontecerá de acordo com a classificação na etapa anterior e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As duas (2) melhores equipes de cada grupo avançam para a fase final. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

GRUPO 1		GRUPO 2	
1º Colocado Grupo A	1º Colocado Grupo C	1º Colocado Grupo B	1º Colocado Grupo D
2º Colocado Grupo B	2º Colocado Grupo D	2º Colocado Grupo A	2º Colocado Grupo C
3º Colocado Grupo A	3º Colocado Grupo C	3º Colocado Grupo B	3º Colocado Grupo D

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	6 pontos
2º Colocado	4 pontos
3º Colocado	3 pontos
4º Colocado	2 pontos
5º Colocado	1 ponto
6º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§3o - Fase Final: Grupo único com quatro (4) equipes, que se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	5 pontos
2º Colocado	3 pontos
3º Colocado	1 ponto
4º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§4o - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1o Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).

II - 2o Critério: Soma de abates (kills).

III - 3o Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4o Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 16o - A etapa Estadual acontecerá de 21 de Junho a 02 de Julho.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 17º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do eJIF Etapa Estadual 2021.

Art. 18º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão de Modalidade aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão de Modalidade pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 19º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 18º - Os primeiros lugares na competição estarão classificados para a Etapa Nacional eJIF.

Art. 19º - O presente regulamento teve como base as configurações do eJIF Nacional.

Art. 20º - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão do Evento eJIF Etapa Estadual.

Maceió, 25 de maio de 2021.

Comissão Organizadora eJIF – Etapa Estadual